

# PDS 기획 Kit v1.4



CYCLOPS

본 문서에 포함된 이미지 및 소개, 수치 등은 회사의 영업 비밀이 포함되어 있으니 주의 부탁드립니다. 인물 이미지 및 상품이 회사와 연관관계가 있음을 반드시 보증하지는 않습니다.

# v1.4 변경 사항

# Pattern 삭제

Pattern은 기획 및 디자인 차원에서 **문제 해결의 방법을 결정해 둔 개념적인 구성 요소**

Component 및 개별 코드 조각 모음으로 구성되며, Component에 비해 **범용성을 고려하지 않음**



Pattern

# Pattern 삭제

Pattern은 기획 및 디자인 차원에서 문제 해결의 방법을 결정해 둔 개념적인 구성 요소

Component 및 개별 코드 조각 모음으로 구성되며, Component에 비해 **범용성을 고려하지 않음**



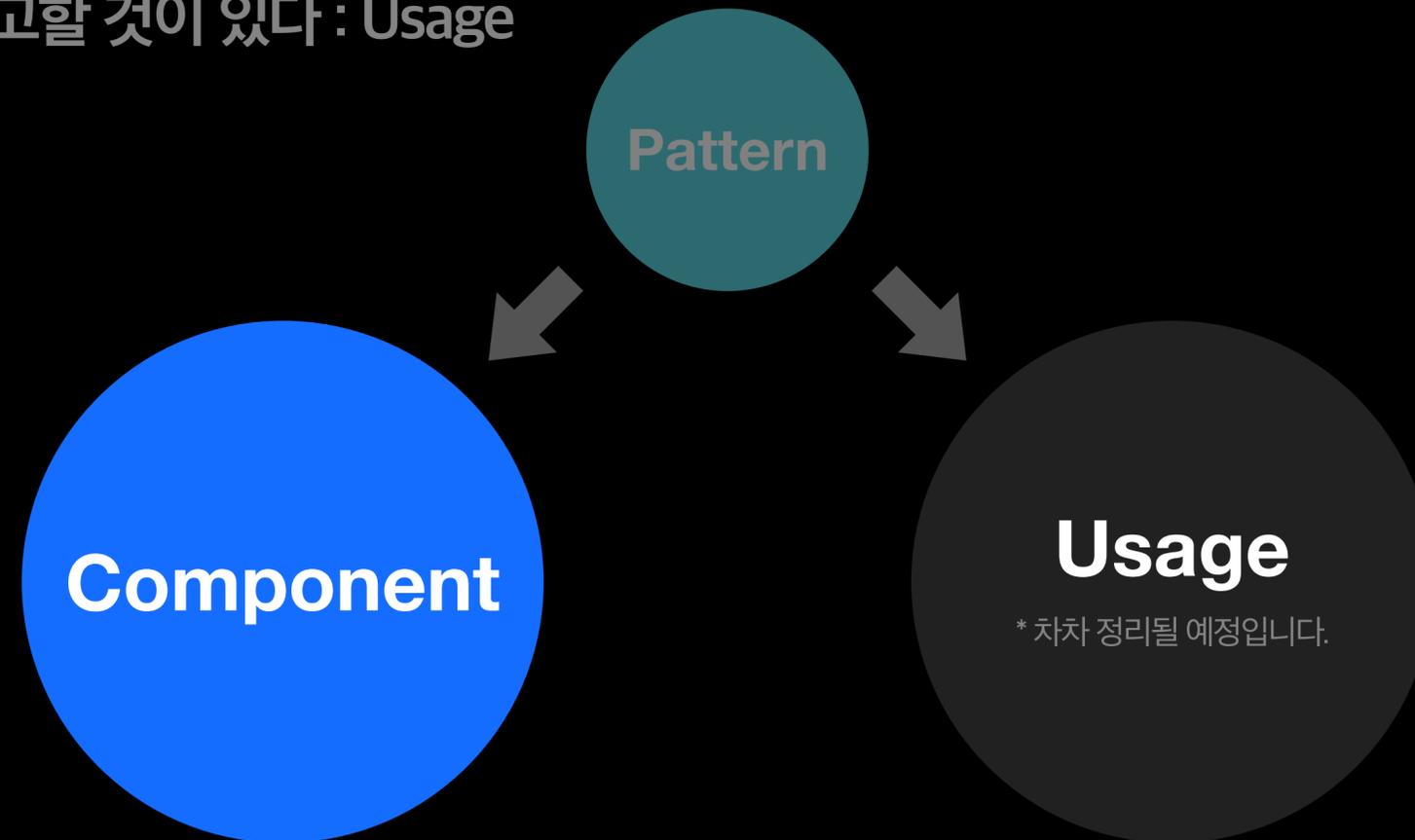
컴포넌트들을 조합해서 만들어버리자!



# Pattern 삭제

Component로 변환 또는 Usage로 참고서 같은 식으로 제공

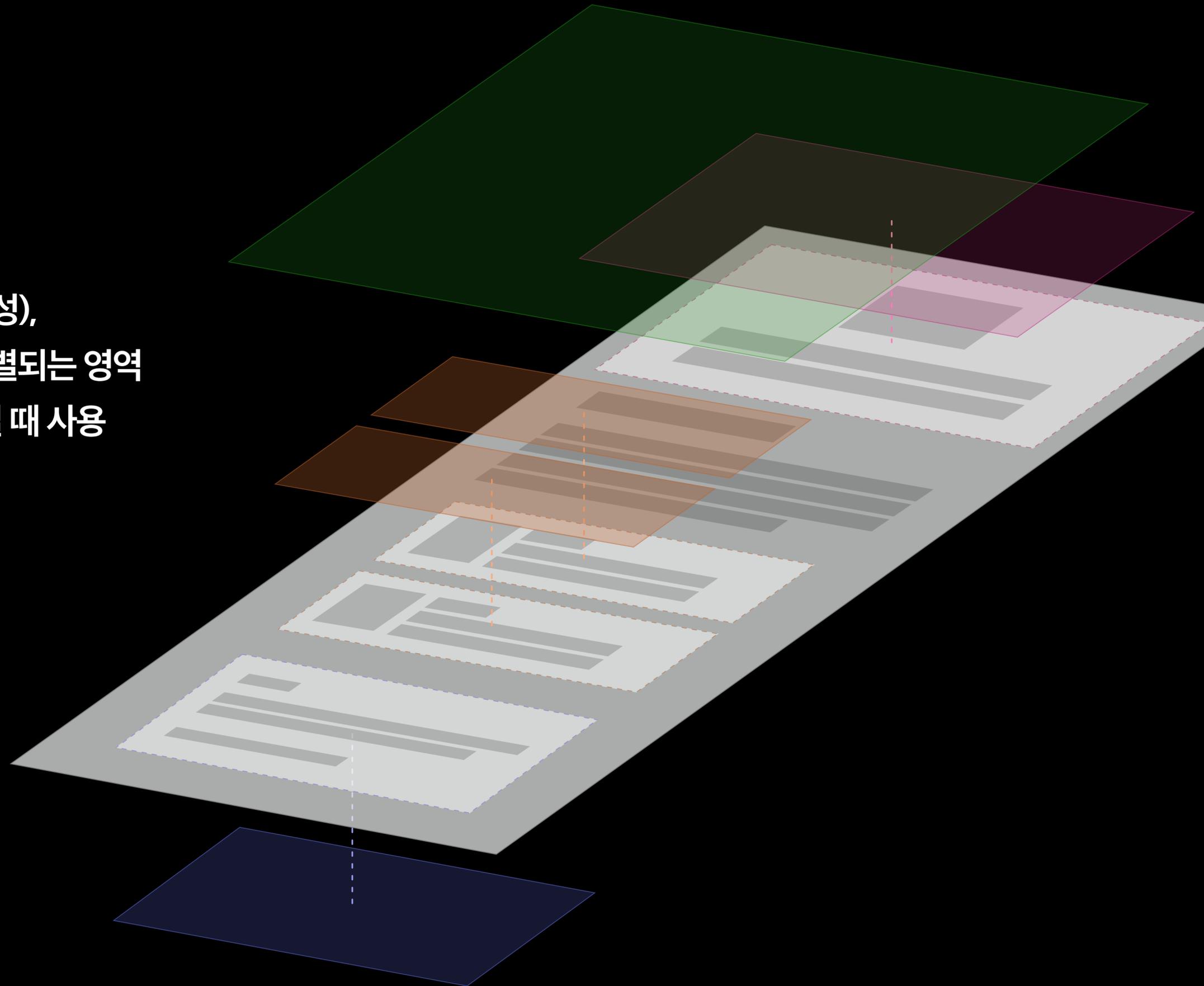
- 재사용성이 높다 : Component
- 재사용성이 높지 않으나 참고할 것이 있다 : Usage



# Panel 등장

Panel은 여러 가지를 담을 수 있고 (범용성),  
내용을 표시하는 데 있어 일반 본문과 구별되는 영역  
사용자에게 본문 영역과 다름을 인지시킬 때 사용

- 다른 방식으로 표현 (Sheet)
- 다른 레이어 수준 (Modal, Overlay)



**Pattern → Component, Panel**

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# Pattern 변화 한 눈에 보기

형태에 따라 세분화 되어 있던  
Pattern들을 합쳐서  
Component 또는 Panel화

~Style : Usage로 취급

자세히 보기 >

Pattern	현재
BannerSlide BannerSlideContent	Usage
BottomSheet • CommerceStyle • Draggable	범용성 높여서 Panel • MobileOverlay로 변경 (Overlay는 주 화면이 존재하고 부가적인 조작이 필요하거나 관련있는 콘텐츠를 추가적으로 제공할 때 사용)
Calendar	사용 X
ChangeImageView	Usage
Content • BlogStyle • BoardStyle • CardStyle • VideoStyle	일부 Usage (커뮤니티 게시판 계열)
AlertDialog	Panel
Dropdown	Component
EditorSideBar	Usage
Form • HorizontalInput • Input • Upload	범용성 높여서 Component
LinkStyleSelectCard	Usage

Pattern	현재
List • AdminList • AdminListHeader • BasicList • ChatList • HorizontalList	Component
ListItem • AdminExpandStyle • AdminNarrowStyle • BasicChat • Basic • BlogStyle • BoardStyle • Calendar • Comment • GallerStyle • HistoryStyle • ImageMedia • Information • Navigation • Personal • VideoStyle	일부 범용성 높여서 Component *~Style은 모두 Usage *List와 ListItem 1:1 대응하도록 정리 • Admin 계열 • Basic 계열 • Chat 계열 • Comment 계열
Modal • AdminList • Basic • List • MediaDetail • OptionSelect • UploadMultiVideo	범용성 높여서 <u>Panel</u>
Overlay	Panel
Profile	Usage
SideBar	Usage
Step	범용성 높여서 <u>Component</u> (아직 정리 안됨)
Text • BodyTextGroups • PageTitleTextGroups	Component

# BasicFormGroup

구 InputFormGroups, UploadFormGroups

displayType으로 Form의 유형을 결정 짓던 것을  
범용성을 위해 Form 영역을 자유롭게 넣을 수 있도록 변경

속성 및 값

**BasicFormGroup**

- titleText : str\_
- descText : str\_
- captionText : str\_

---

**BasicFormGroup에 포함된 TextField**

- hintText : str\_
- ...

**validation에 들어갈 스트링 키 값**

- str\_

titleText

descText



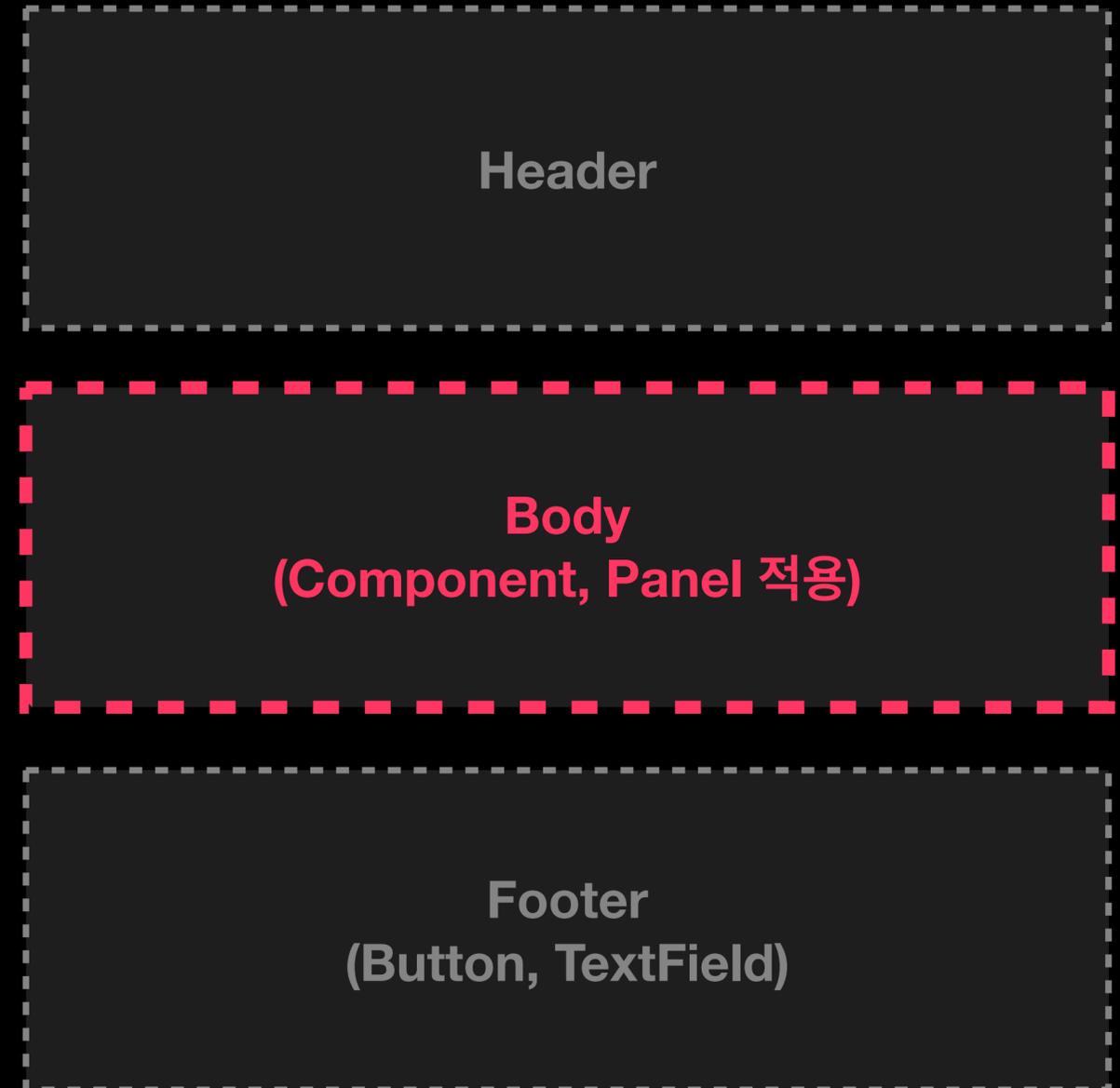
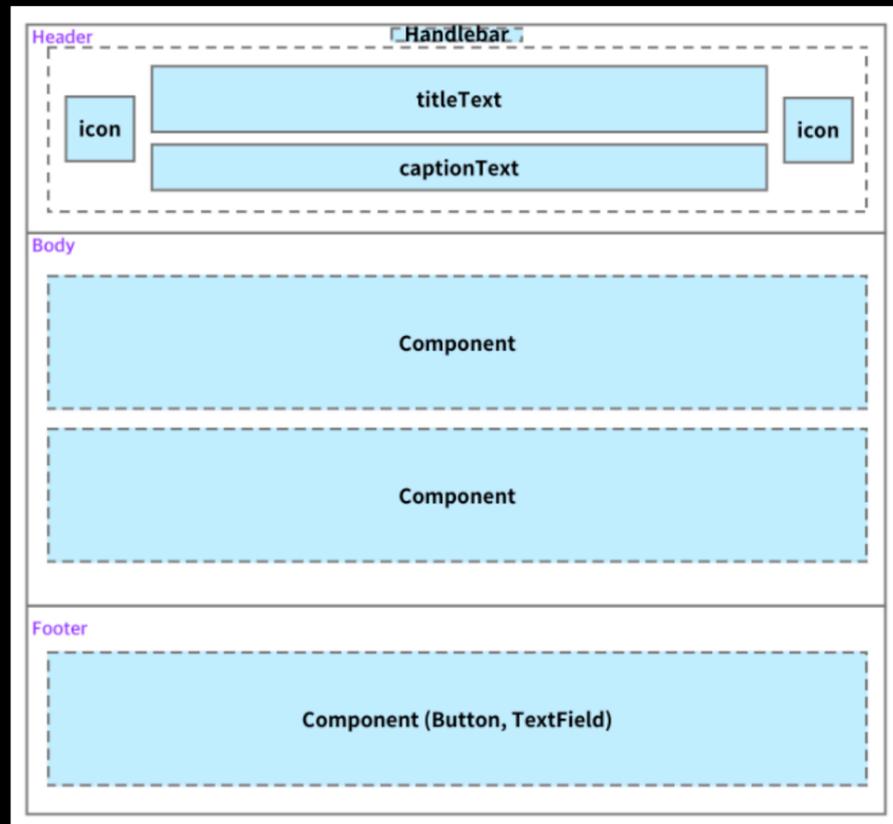
captionText

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# MobileOverlay

구 BottomSheet (CommerceStyle, Draggable)

listType으로 유형을 결정 짓던 것을  
범용성을 위해 Body 영역에 자유롭게 넣을 수 있도록 변경



# Modal (Desktop용)

Header의 존재 여부, Body 영역의 spacing 여부, 사이즈 등등 디테일한 차이로 인해 여러 가지 형태로 분리되어 있던 Modal들을 Basic과 Headless 두 가지 유형으로 통합

## DesktopBasicModal

Header, Footer 존재 / Body 영역 자유롭게

구 AdminListModal

구 OptionSelectModal

## DesktopHeadlessModal

Header, Footer 없음 / Body 영역 자유롭게

구 ListModal

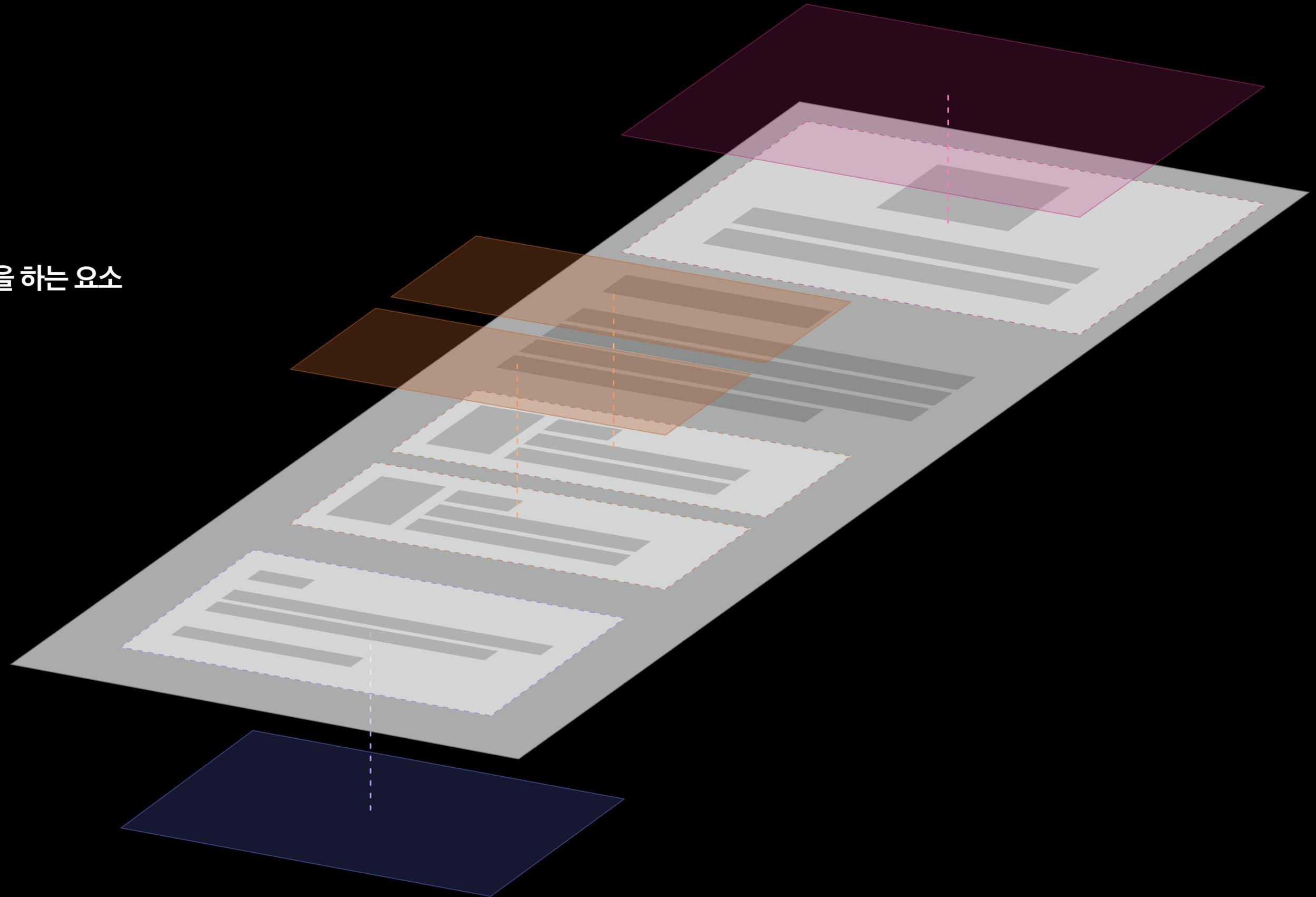
구 MediaDetailModal

구 UploadMultiVideoModal

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

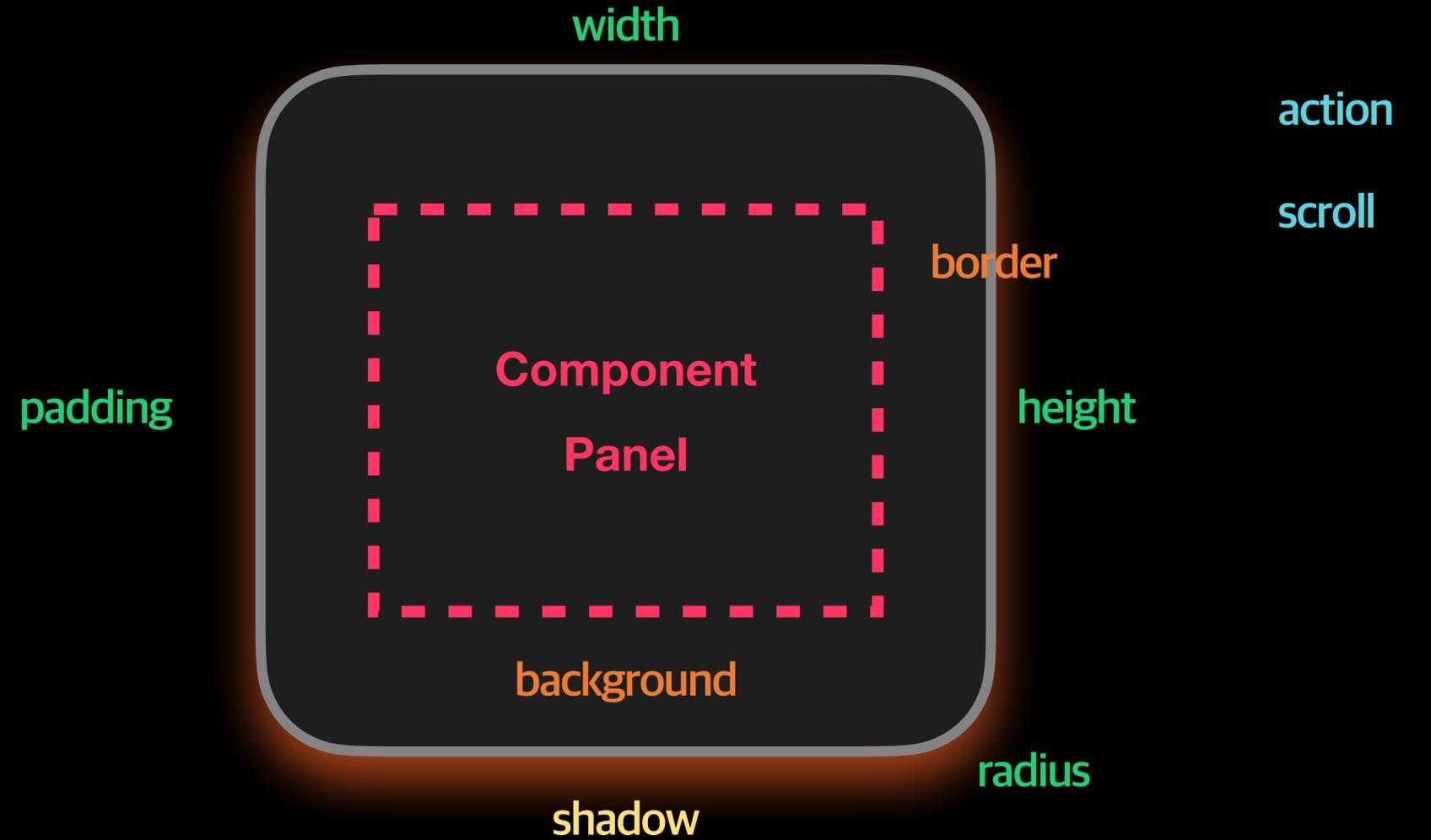
# Sheet

컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소



# Sheet

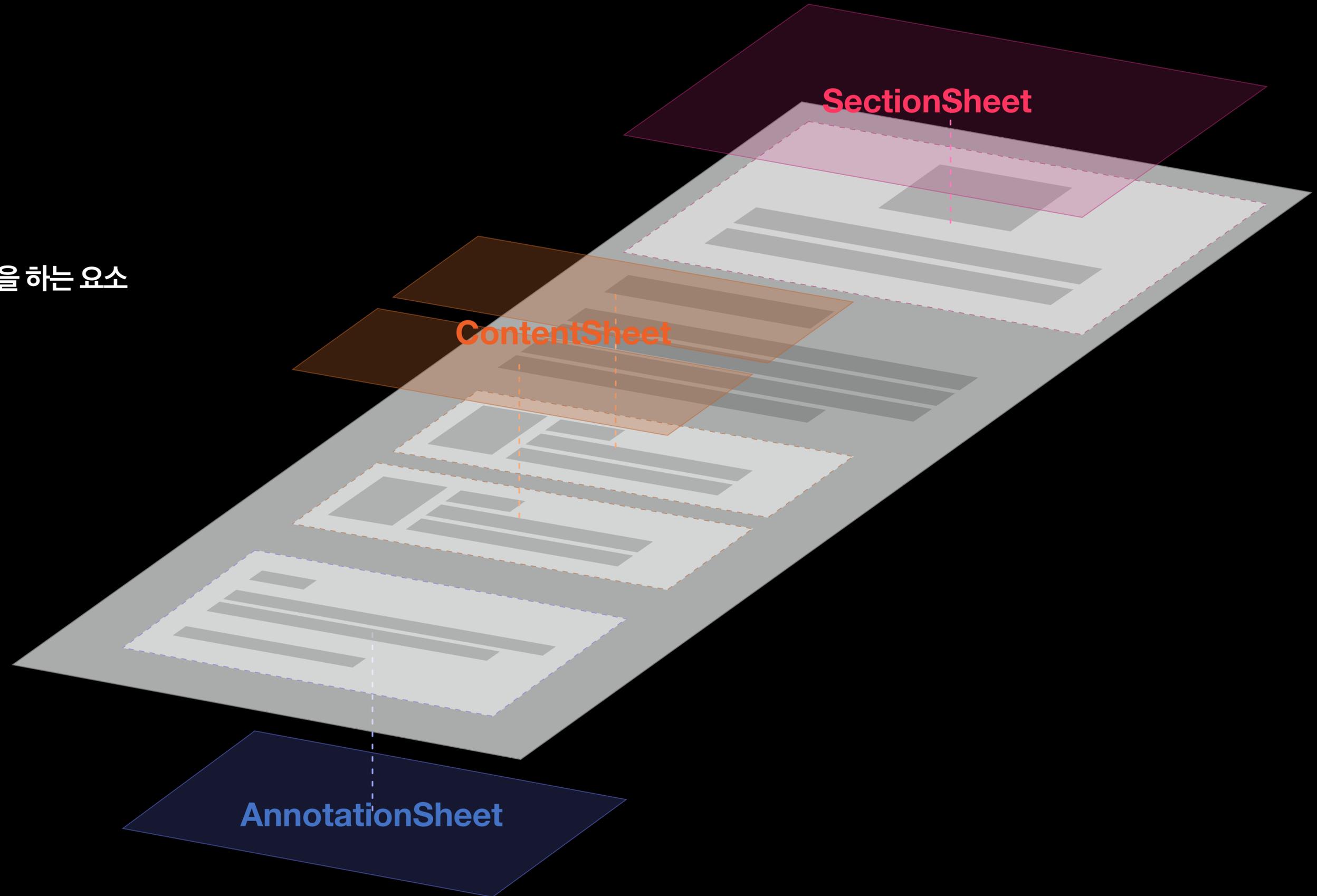
컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소



제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# Sheet

컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소

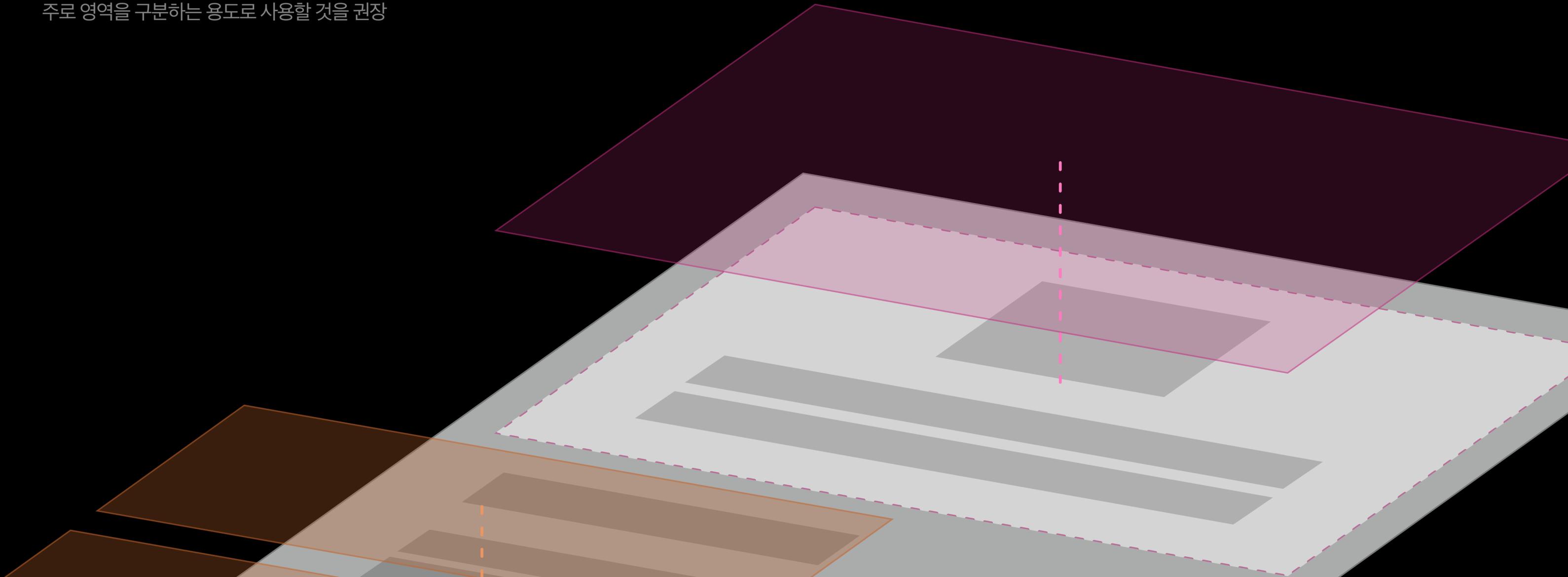


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# SectionSheet

하나의 주제에 대해 그 안에 묶음이 필요할 때 사용 (기획상 문맥이 달라질 때)

주로 영역을 구분하는 용도로 사용할 것을 권장

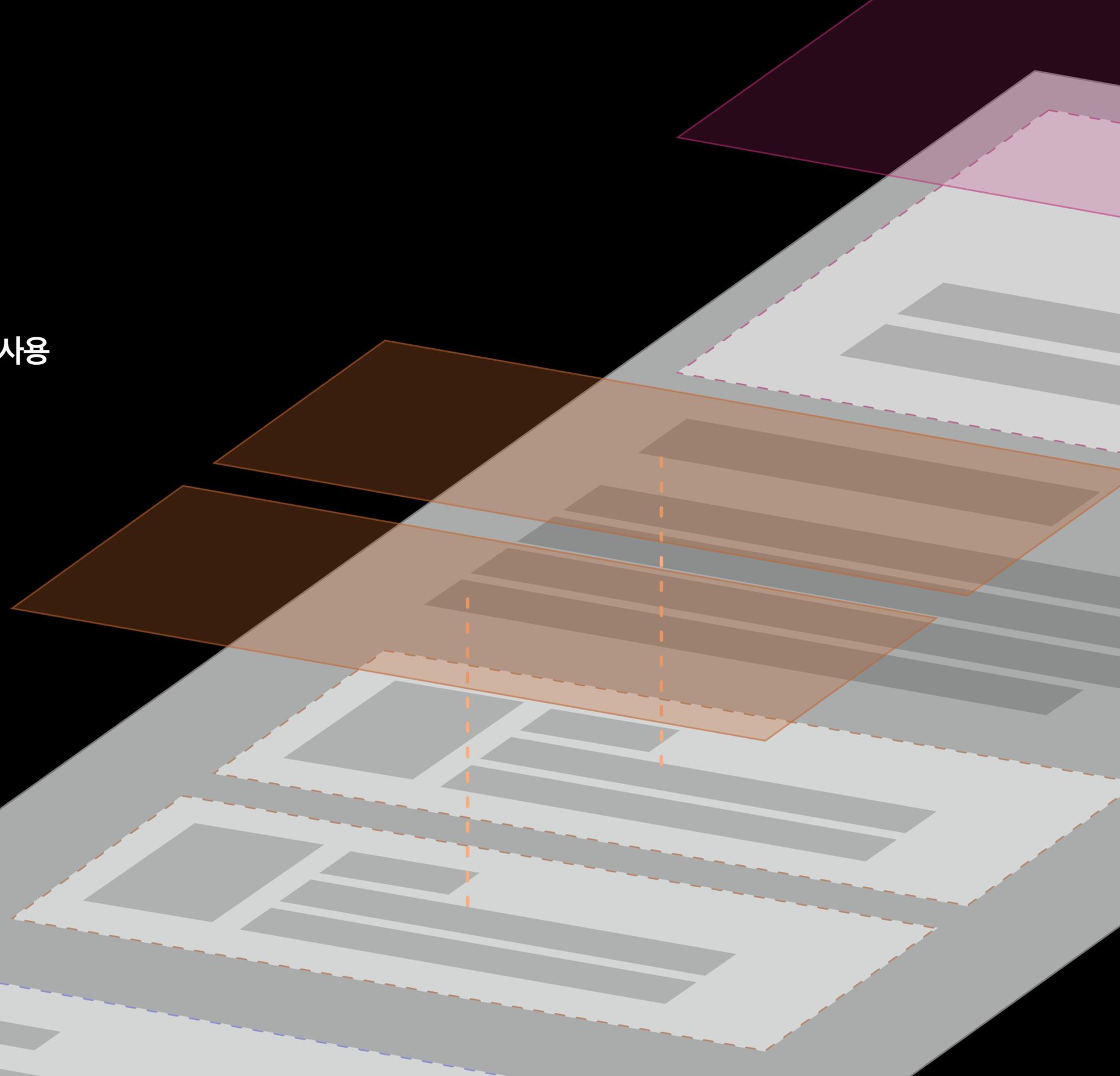


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# ContentSheet

단일의 역할을 가지고 독립적인 콘텐츠 단위로 구분할 때 사용

주로 영역 자체가 클릭 영역이 되거나, 상태값을 표현할 때 사용할 것을 권장

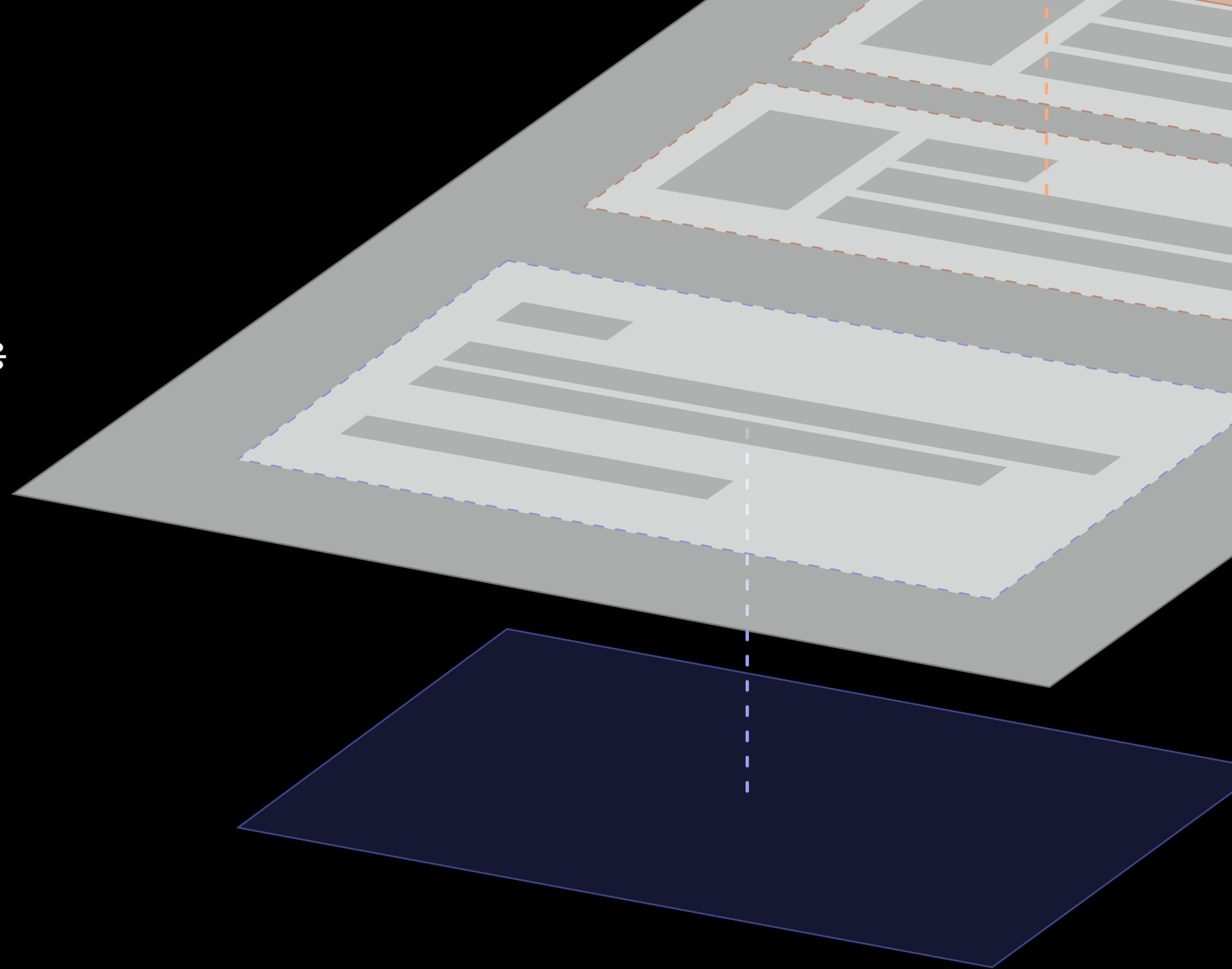


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

# AnnotationSheet

기존의 본문보다 중요하지 않은, 주석 등에서 사용

주로 영역을 구분하는 용도로 사용할 것을 권장

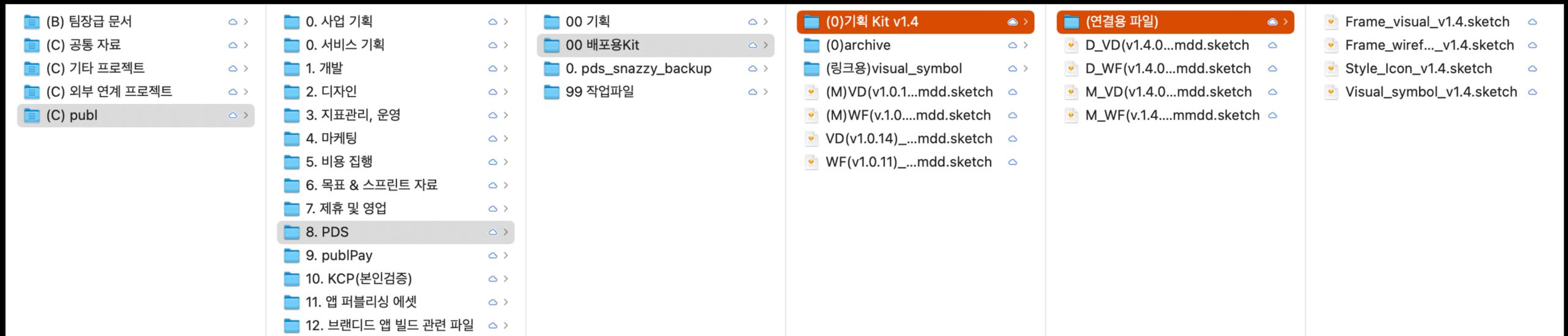
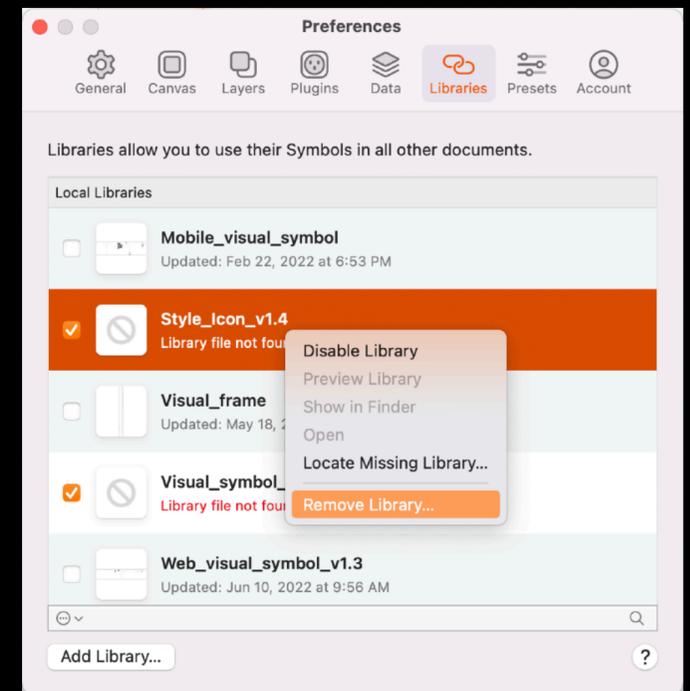
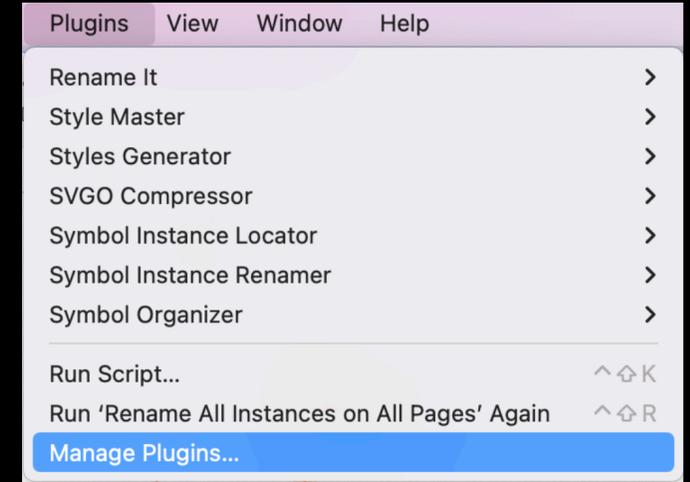


# 기획 Kit 사전 준비

같이 따라해봐요~!

# Plugins > Manage Plugins... > Libraries

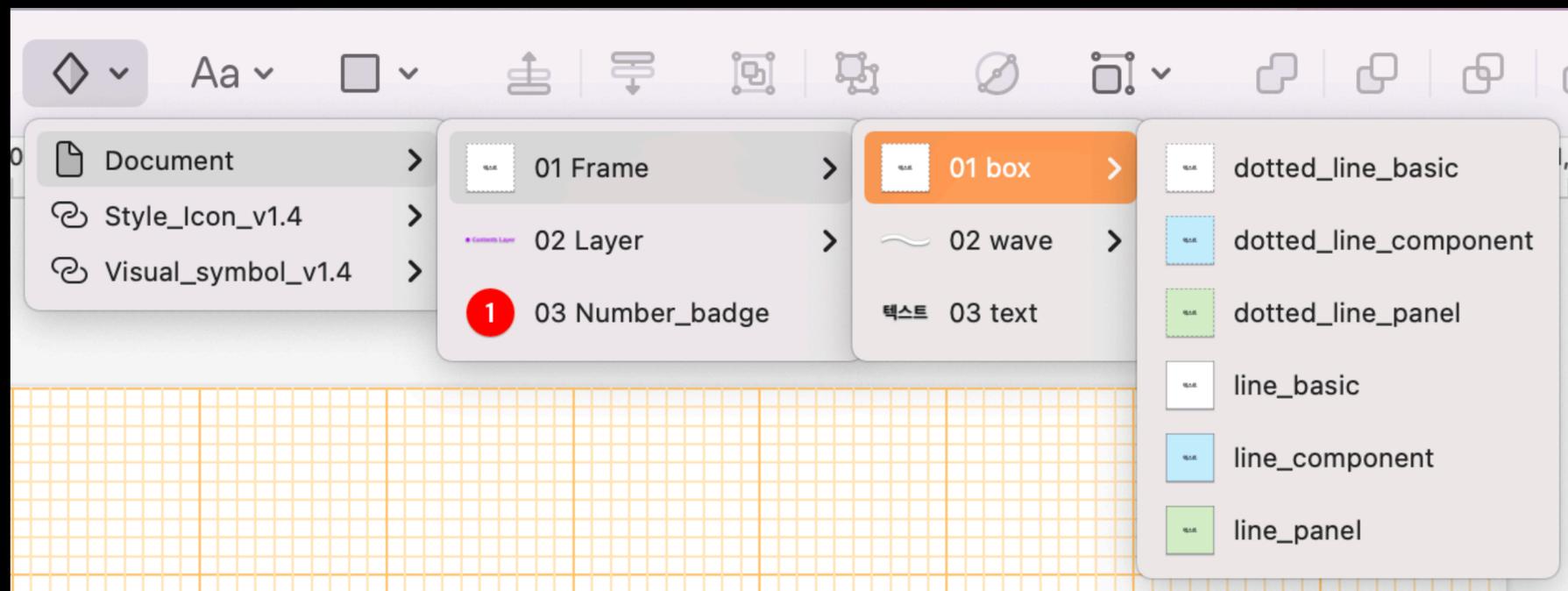
1. 기존에 라이브러리 연결 되어 있던 것들을 모두 지우기
2. [Add Library...] 클릭 후 (연결용 파일) 내 있는 sketch 파일들 선택, 연결



# WF Kit 사용법







## [Frame]

### Box : 위계를 표현할 때

- 계층의 구분을 위해 실선과 점선을 번갈아 사용
- 흰색(basic) 면적은 그루핑을 위한 요소

### Wave : 항목이 반복되어 콘텐츠가 계속될 때

### Text : Box 안에 사용되는 텍스트의 사이즈나 위치 변경될 때

## [Layer]

### 총 4개의 Layer 구분 중 알맞는 것을 선택하여 사용

- Contents Layer
- Overlay Layer
- Modal Layer
- Global-Overlay Layer

# Visual Kit 사용법

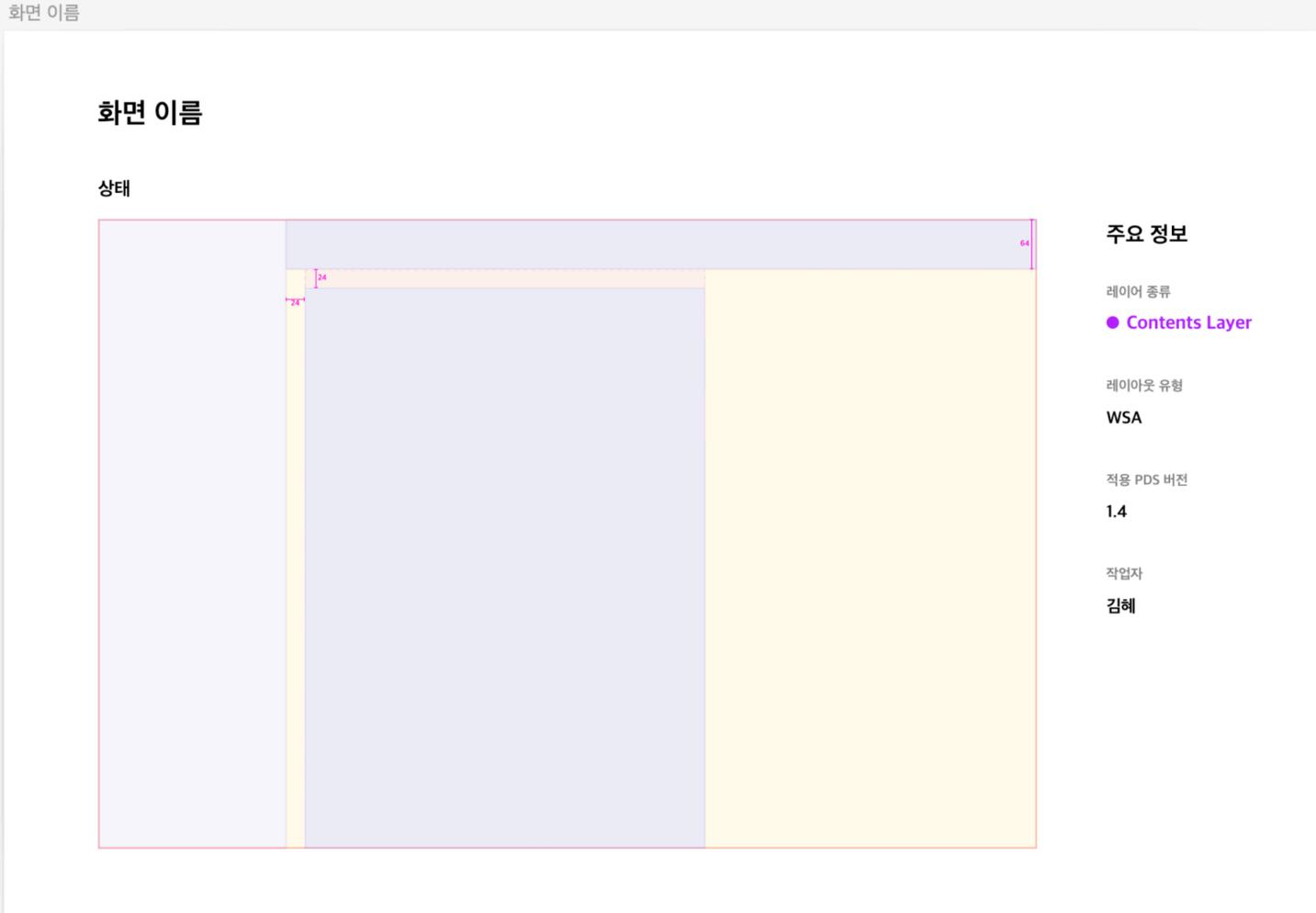


라이브러리로 연결된 파일 내 심볼 선택하여 적용

시작하기 전 페이지 들어가면 자세한 설명이 있어요!

Visual\_Palette 페이지 : 컴포넌트, 패널 정리되어 있음

해당 심볼의 정보를 바꿀 수 있음



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

**SYMBOL**

select\_dropdo...\_desc\_caption  
Visual\_symbol\_v...BasicFormGroup/

Make Local Detach Edit in Library

**Overrides**

titleText  
titleText

Aa subTitleBold/sysTextPrimary\_left

descText  
descText

Aa caption1Regular/...tSecondary\_left

01 Components/#.../01 Large/selected  
01 Components/...1 Large/selected

Text  
InputText

Aa form2Regular/s...extPrimary\_left

1 Style/#Icon/16/arrow/down\_line  
1 Style/#Icon/16/arrow/down\_line

Color  
# 68686B 100%  
Tint Hex Opacity

Rectangle 57  
Color/line/grey100

captionText  
captionText

Aa caption1Regular/...TextPrimary\_left

**APPEARANCE**

Opacity (Normal) 100%

Search Layers

Pages

- 1.4.0
- 시작하기 전
- Visual\_Palette
- \*\*작업용\_해당페이지복제\*\***
- Visual 예시
- Symbol \*절대 건드리지 말 것

03 Number\_badge

화면 이름

- 03 Layout\_visual/1 Web/WSD(1)
- Aa 상태
- Aa 작업자
- Aa 적용 PDS 버전
- Aa 레이아웃 유형
- Aa 레이어 종류
- Aa 김혜
- Aa 1.4
- Aa WSA
- 02 Layer/contents
- Aa 주요 정보
- Aa 화면 이름
- Rectangle

D\_VD(v1.4.0)\_SceneName\_yymmdd.sketch  
Local Document - Edited

49%

702 X 1626 Y 0  
512 W 152 H

RESIZING  
Pin to Edge Fix Size Preview

화면 이름

상태

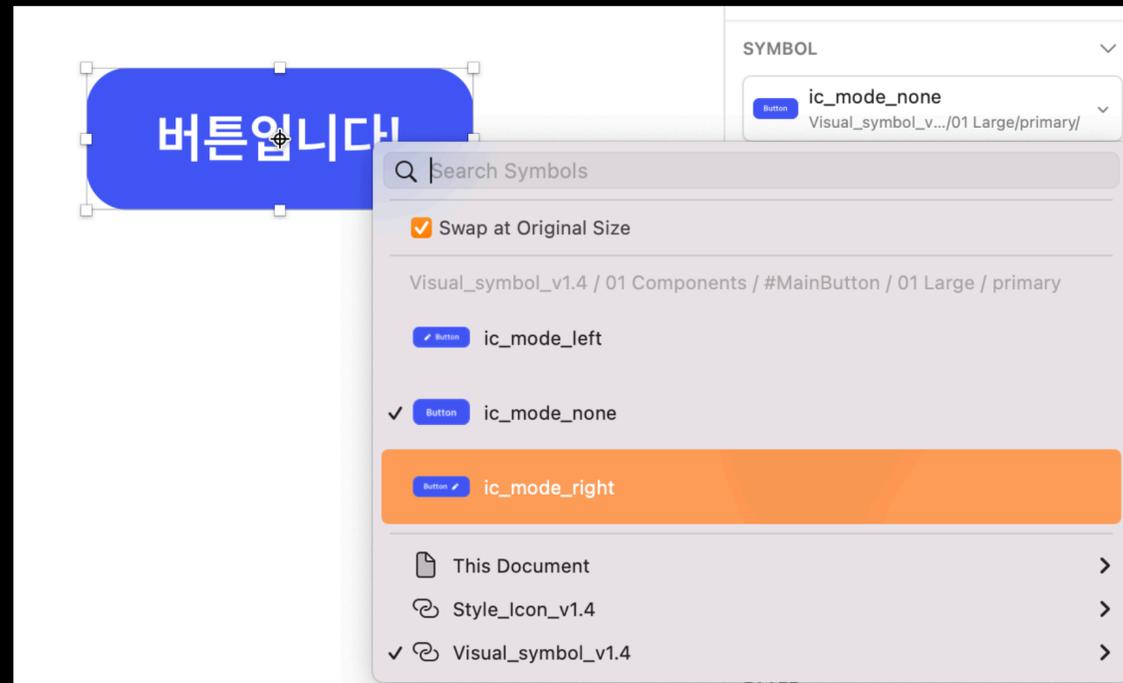
주요 정보

레이어 종류  
● Contents Layer

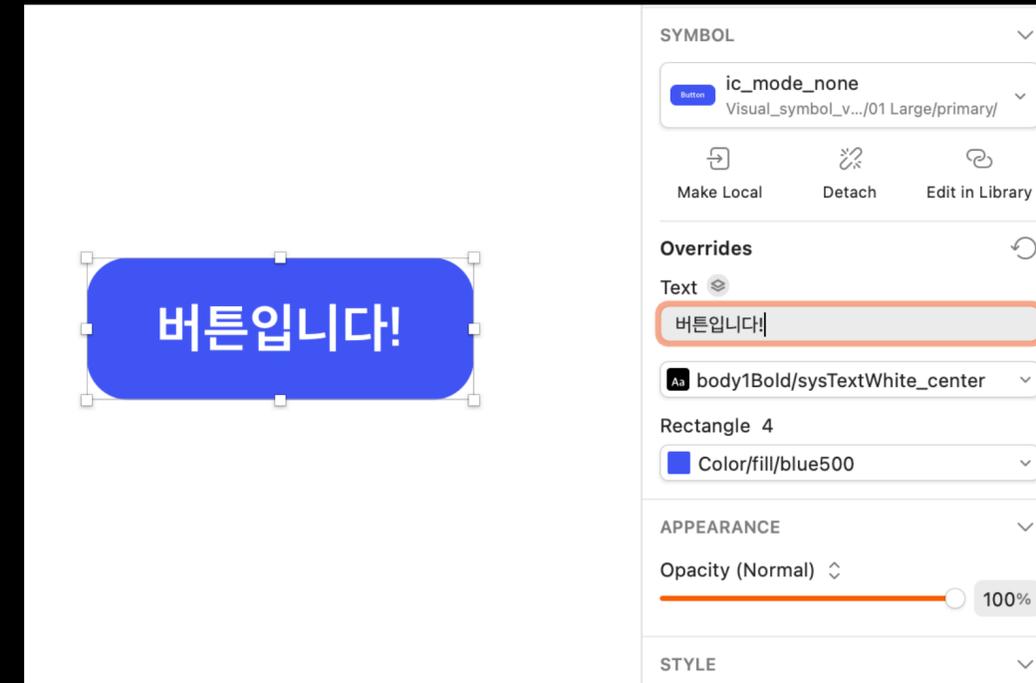
레이아웃 유형  
WSA

적용 PDS 버전  
1.4

작업자  
김혜



유형을 바꿀 수 있음



안에 적용되는 내용을 바꿀 수 있음

(텍스트 내용, 텍스트 종류, 컬러 등)

감사합니다.

