

PDS 기획 Kit v1.4



CYCLOPS

본 문서에 포함된 이미지 및 소개, 수치 등은 회사의 영업 비밀이 포함되어 있으니 주의 부탁드립니다. 인물 이미지 및 상품이 회사와 연관관계가 있음을 반드시 보증하지는 않습니다.

v1.4 변경 사항

Pattern 삭제

Pattern은 기획 및 디자인 차원에서 **문제 해결의 방법을 결정해 둔 개념적인 구성 요소**

Component 및 개별 코드 조각 모음으로 구성되며, Component에 비해 **범용성을 고려하지 않음**



Pattern

Pattern 삭제

Pattern은 기획 및 디자인 차원에서 문제 해결의 방법을 결정해 둔 개념적인 구성 요소

Component 및 개별 코드 조각 모음으로 구성되며, Component에 비해 **범용성을 고려하지 않음**



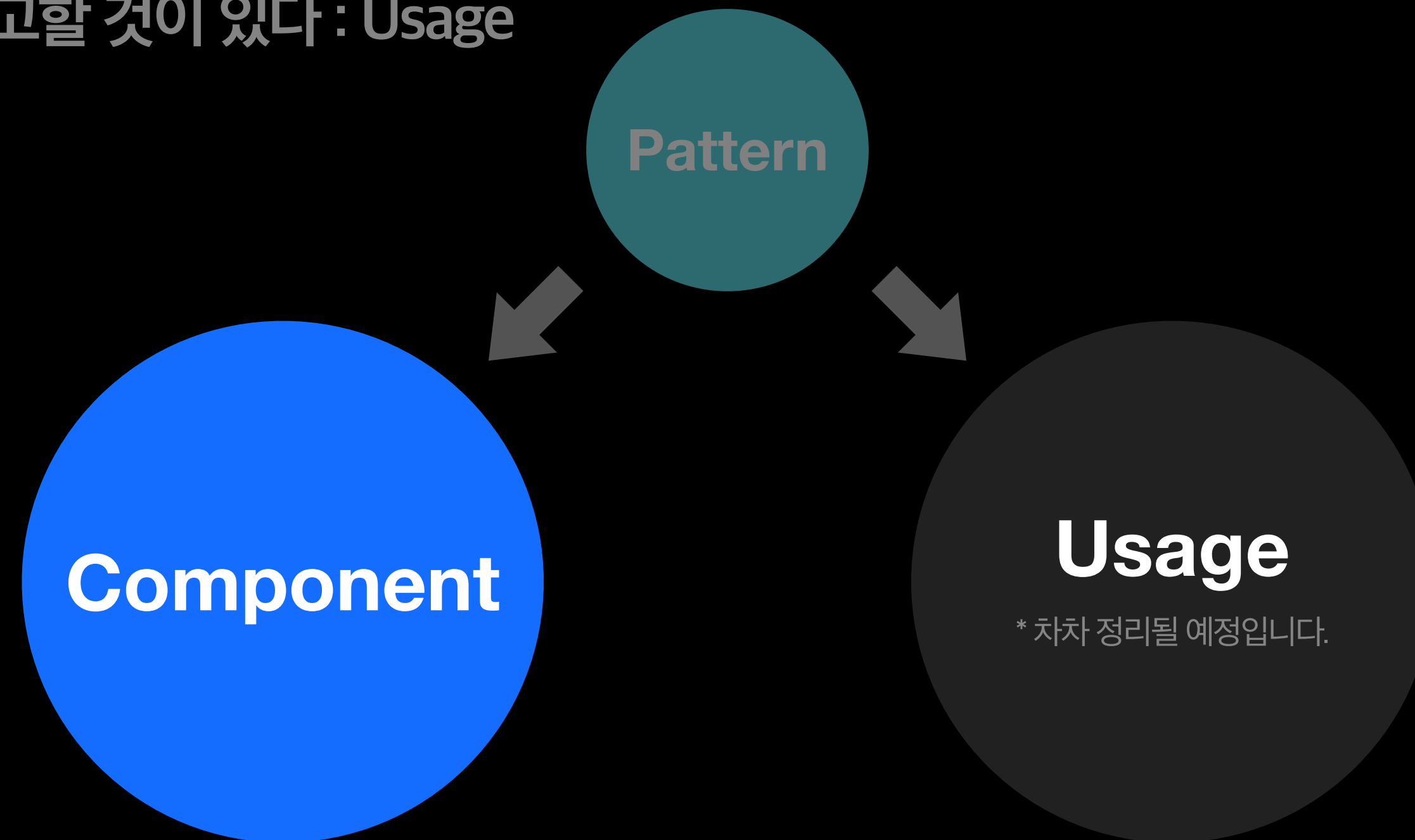
컴포넌트들을 조합해서 만들어버리자!



Pattern 삭제

Component로 변환 또는 Usage로 참고서 같은 식으로 제공

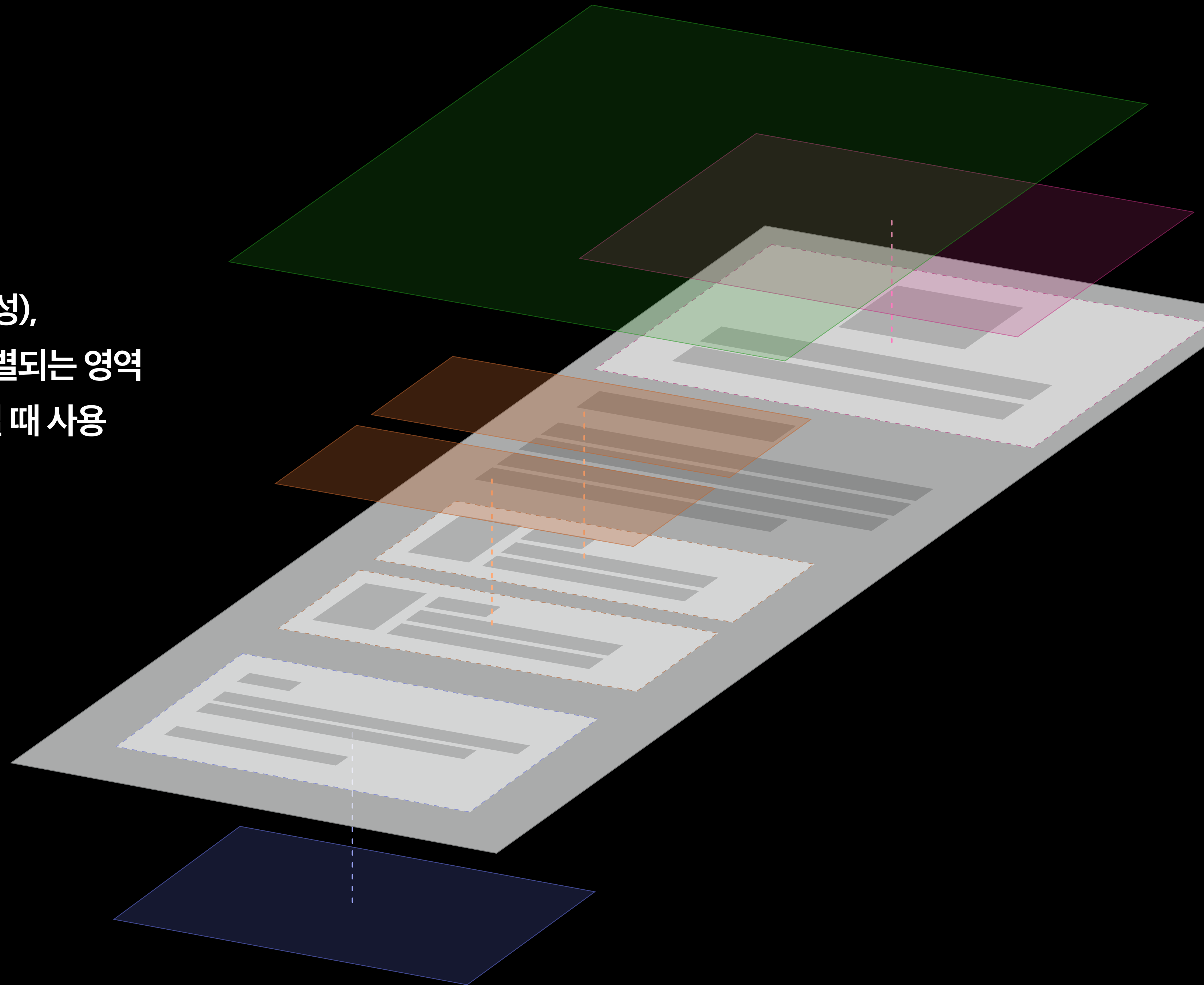
- 재사용성이 높다 : Component
- 재사용성이 높지 않으나 참고할 것이 있다 : Usage



Panel 등장

Panel은 여러 가지를 담을 수 있고 (범용성),
내용을 표시하는 데 있어 일반 본문과 구별되는 영역
사용자에게 본문 영역과 다름을 인지시킬 때 사용

- 다른 방식으로 표현 (Sheet)
- 다른 레이어 수준 (Modal, Overlay)



Pattern → Component, Panel

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

Pattern 변화 한 눈에 보기

형태에 따라 세분화 되어 있던
Pattern들을 합쳐서
Component 또는 Panel화

~Style : Usage로 취급

자세히 보기 >

Pattern	현재
BannerSlide BannerSlideContent	Usage
BottomSheet • CommerceStyle • Draggable	범용성 높여서 Panel • MobileOverlay로 변경 (Overlay는 주 화면이 존재하고 부가적인 조작이 필요하거나 관련있는 콘텐츠를 추가적으로 제공할 때 사용)
Calendar	사용 X
ChangeImageView	Usage
Content • BlogStyle • BoardStyle • CardStyle • VideoStyle	일부 Usage (커뮤니티 게시판 계열)
AlertDialog	Panel
Dropdown	Component
EditorSideBar	Usage
Form • HorizontalInput • Input • Upload	범용성 높여서 Component
LinkStyleSelectCard	Usage

Pattern	현재
List • AdminList • AdminListHeader • BasicList • ChatList • HorizontalList	Component
ListItem • AdminExpandStyle • AdminNarrowStyle • BasicChat • Basic • BlogStyle • BoardStyle • Calendar • Comment • GallerStyle • HistoryStyle • ImageMedia • Information • Navigation • Personal • VideoStyle	일부 범용성 높여서 Component *~Style은 모두 Usage *List와 ListItem 1:1 대응하도록 정리 • Admin 계열 • Basic 계열 • Chat 계열 • Comment 계열
Modal • AdminList • Basic • List • MediaDetail • OptionSelect • UploadMultiVideo	범용성 높여서 <u>Panel</u>
Overlay	Panel
Profile	Usage
SideBar	Usage
Step	범용성 높여서 <u>Component</u> (아직 정리 안됨)
Text • BodyTextGroups • PageTitleTextGroups	Component

BasicFormGroup

구 InputFormGroups, UploadFormGroups

displayType으로 Form의 유형을 결정 짓던 것을
범용성을 위해 Form 영역을 자유롭게 넣을 수 있도록 변경

속성 및 값

BasicFormGroup

- titleText : str_
- descText : str_
- captionText : str_

BasicFormGroup에 포함된 TextField

- hintText : str_
- ...

validation에 들어갈 스트링 키 값

- str_

titleText

descText



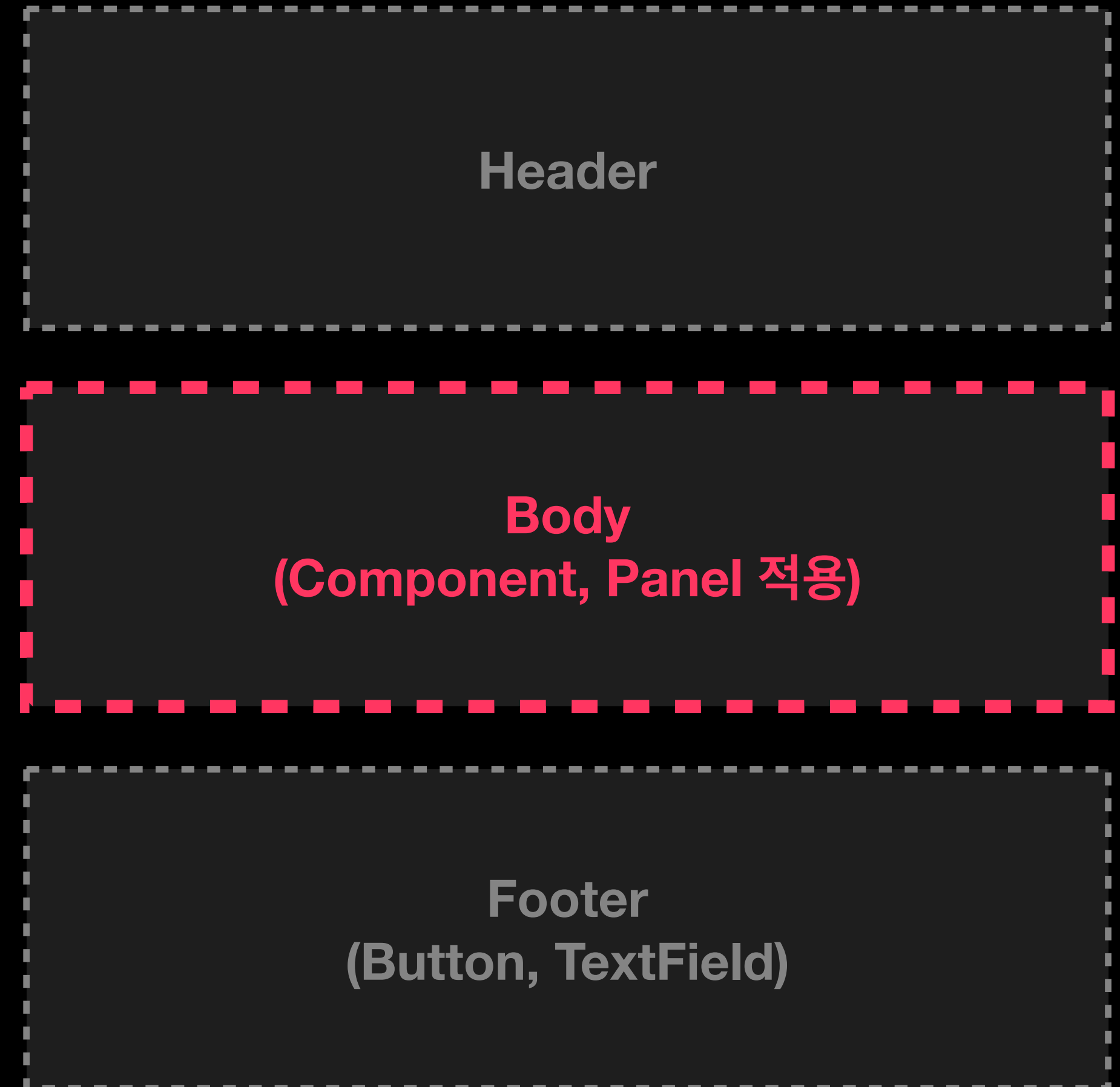
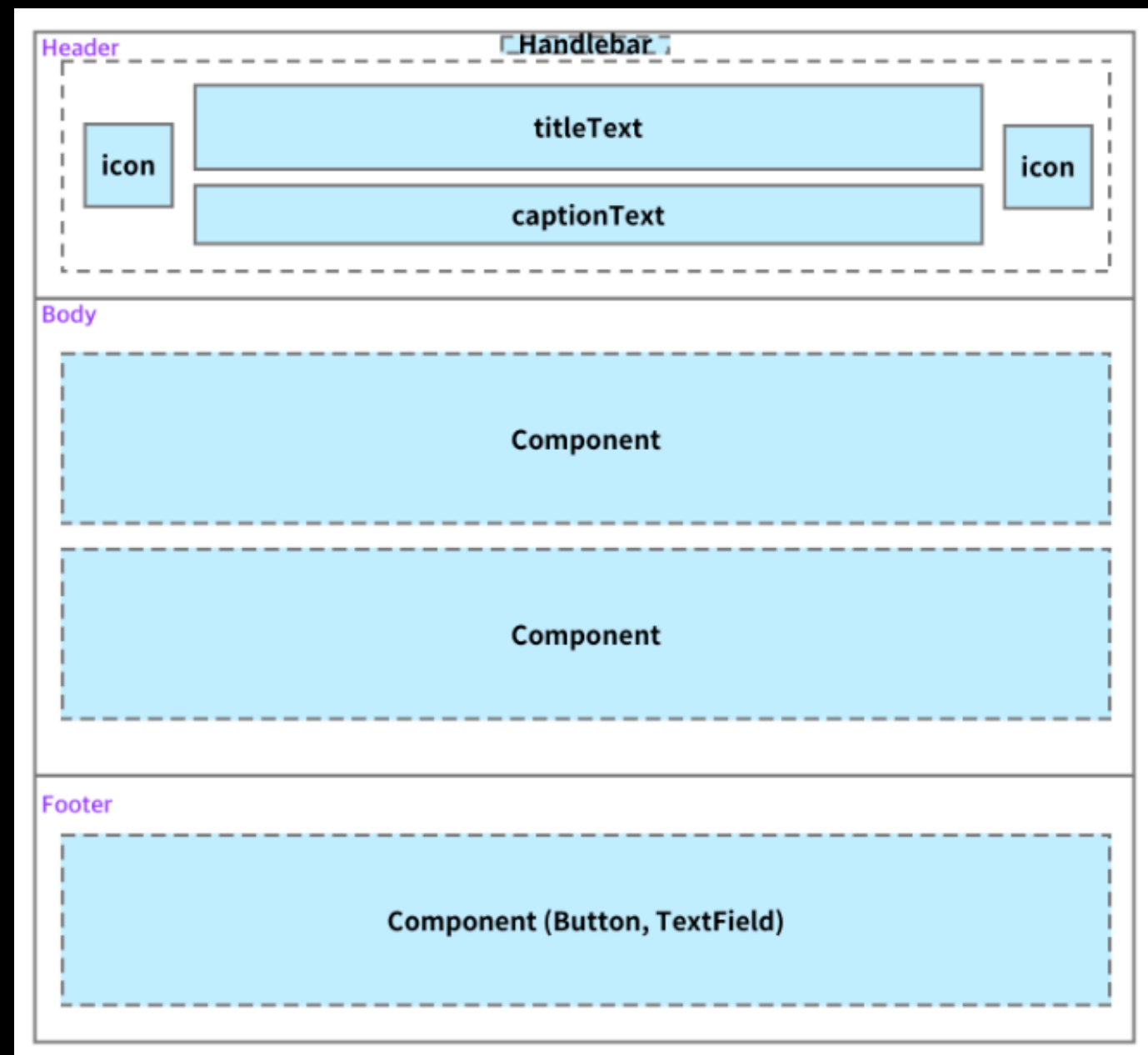
captionText

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

MobileOverlay

구 BottomSheet (CommerceStyle, Draggable)

listType으로 유형을 결정 짓던 것을
범용성을 위해 Body 영역에 자유롭게 넣을 수 있도록 변경



Modal (Desktop용)

Header의 존재 여부, Body 영역의 spacing 여부, 사이즈 등등
디테일한 차이로 인해 여러 가지 형태로 분리되어 있던 Modal들을
Basic과 Headless 두 가지 유형으로 통합

DesktopBasicModal

Header, Footer 존재 / Body 영역 자유롭게

구 AdminListModal

구 OptionSelectModal

DesktopHeadlessModal

Header, Footer 없음 / Body 영역 자유롭게

구 ListModal

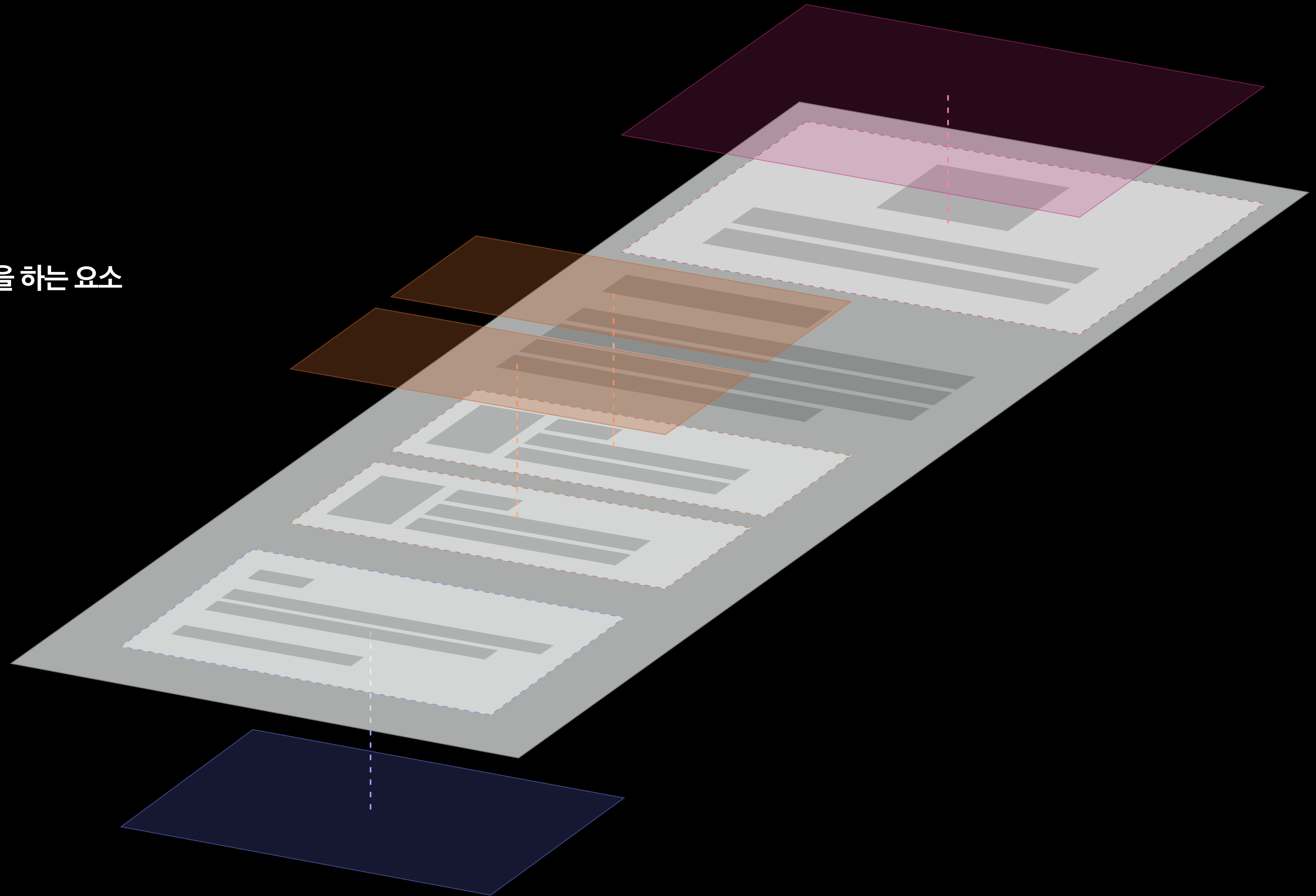
구 MediaDetailModal

구 UploadMultiVideoModal

제공 범위 확장된 주요 내용 소개

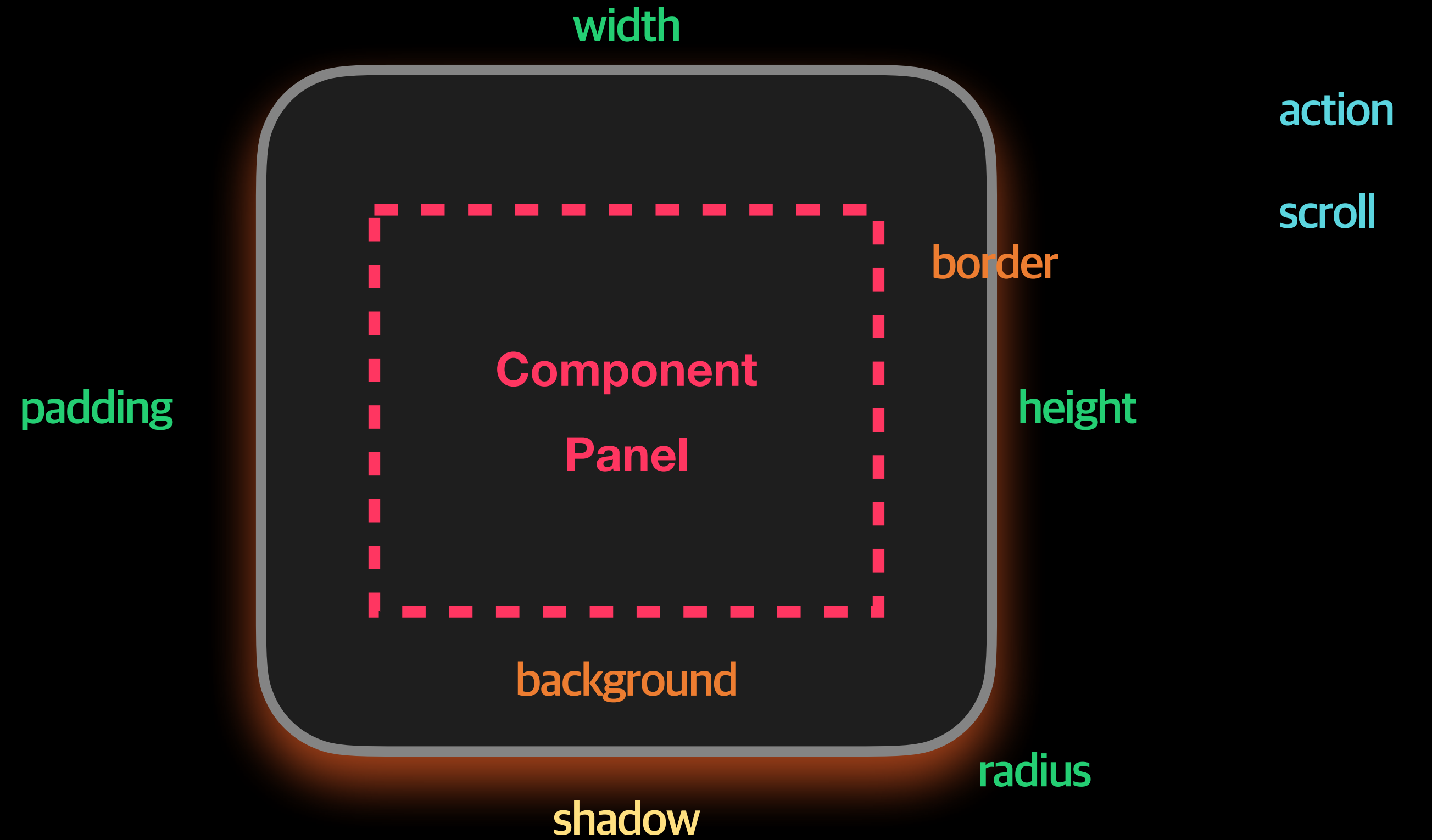
Sheet

컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소



Sheet

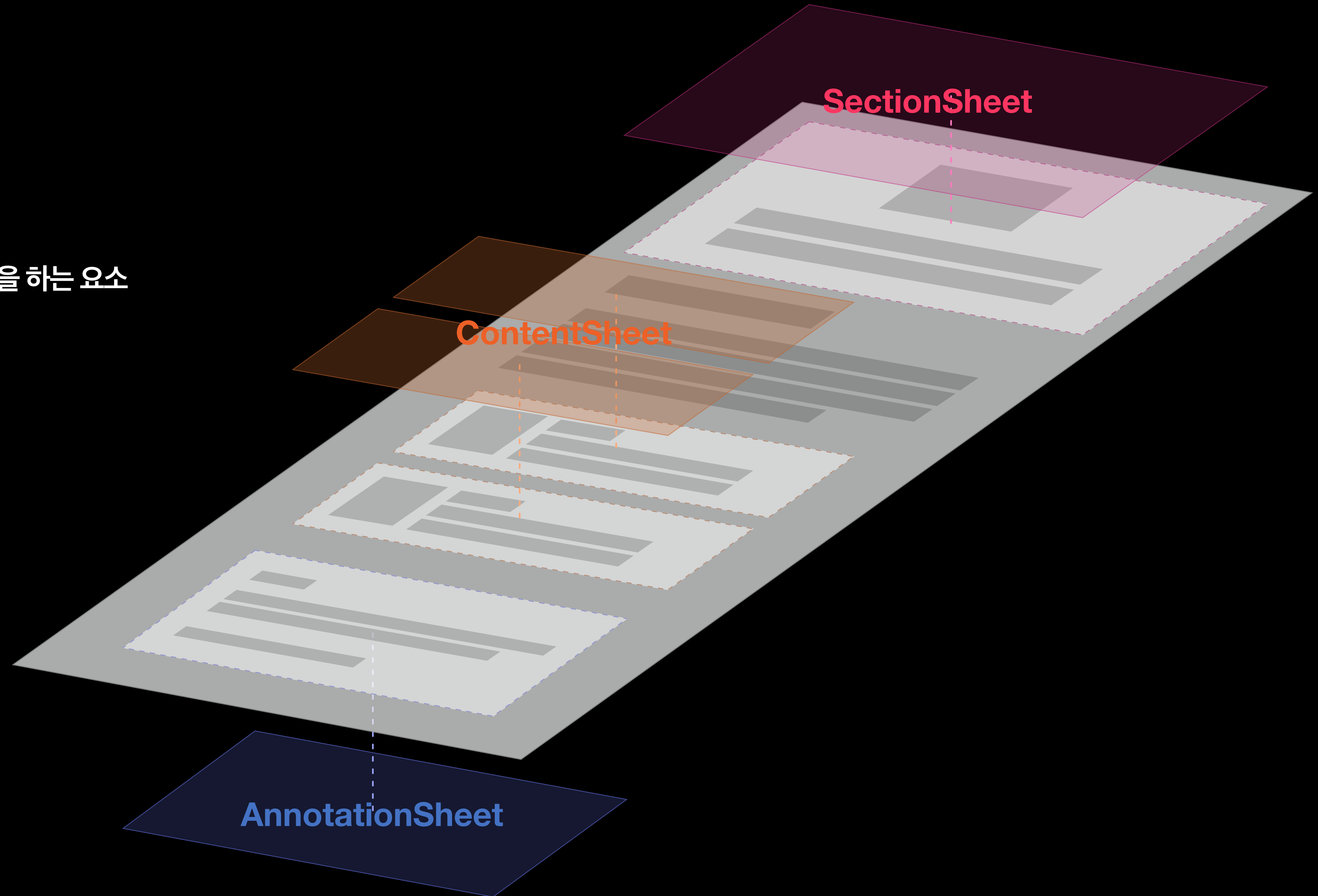
컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소



제공 범위 확장된 주요 내용 소개

Sheet

컴포넌트들을 감싸는 역할을 하는 요소

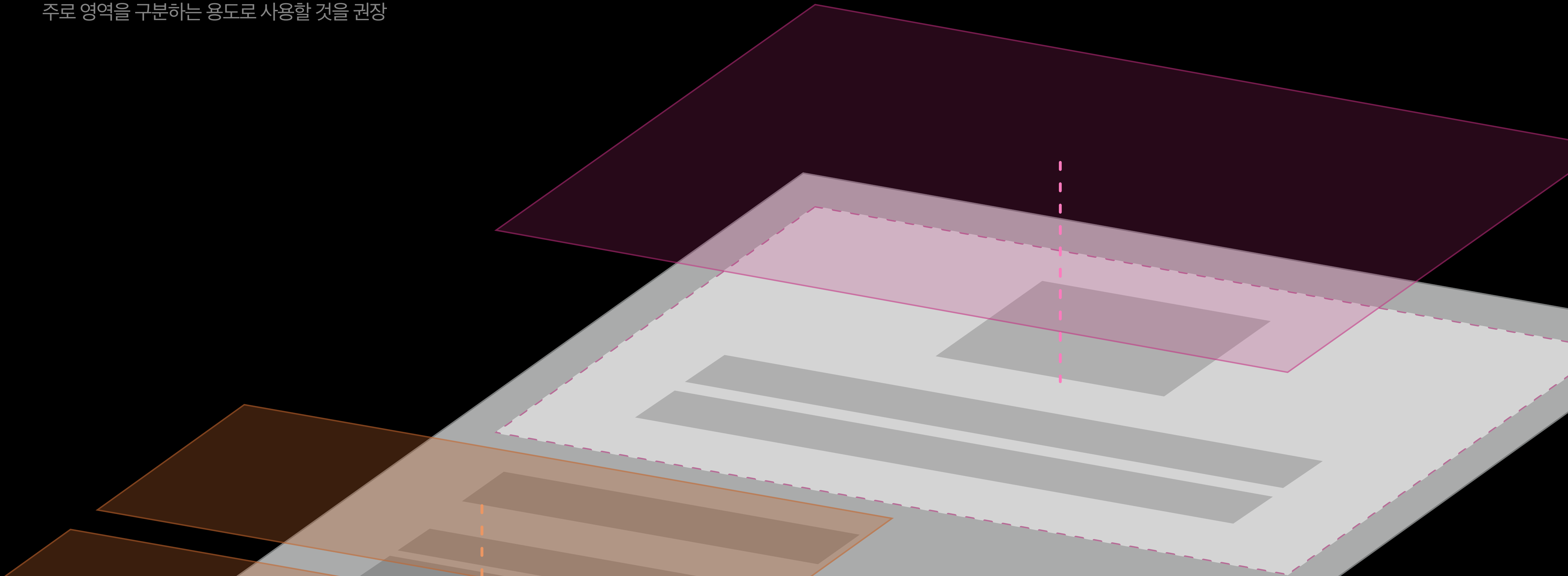


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

SectionSheet

하나의 주제에 대해 그 안에 묶음이 필요할 때 사용 (기획상 문맥이 달라질 때)

주로 영역을 구분하는 용도로 사용할 것을 권장

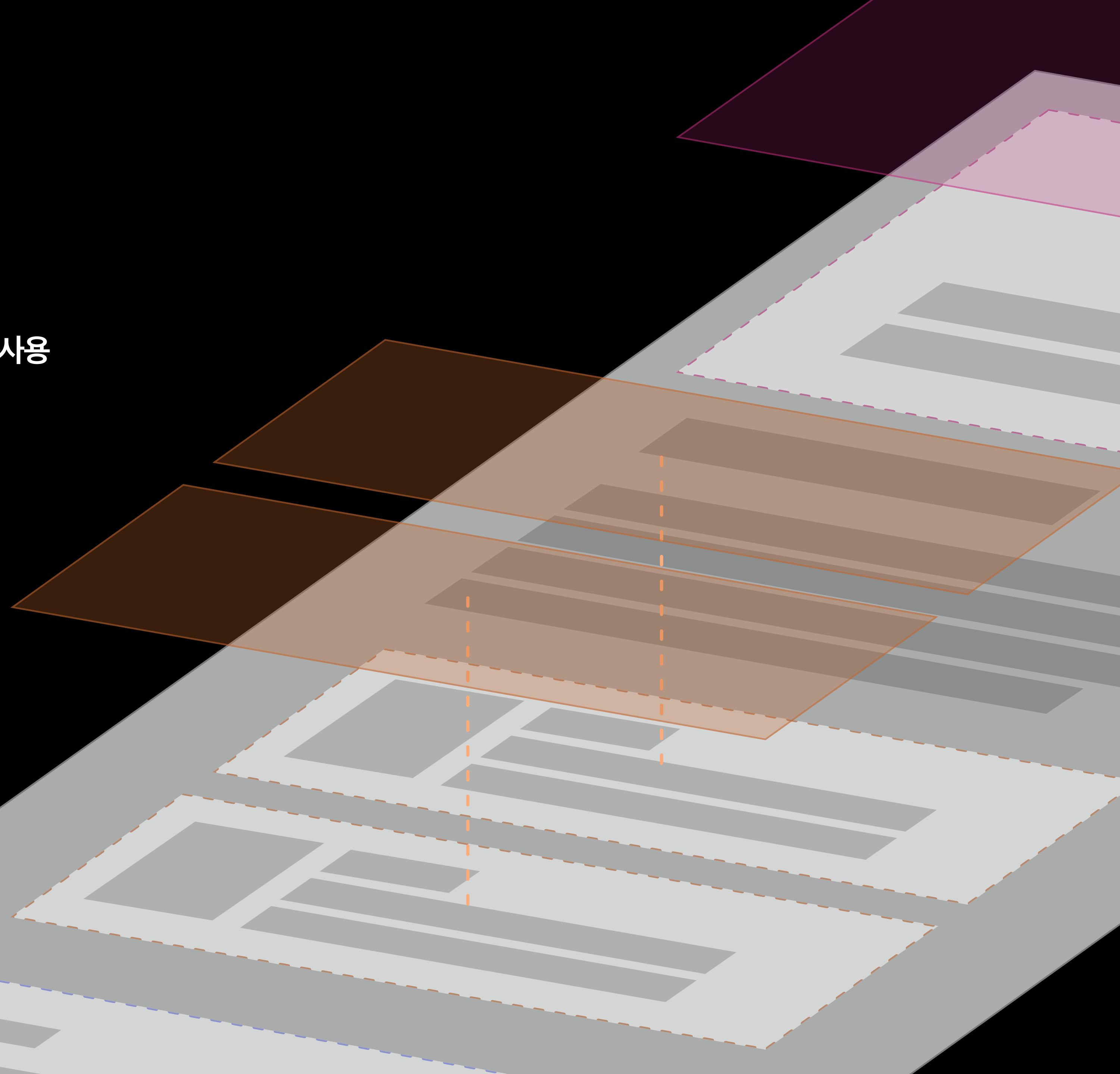


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

ContentSheet

단일의 역할을 가지고 독립적인 콘텐츠 단위로 구분할 때 사용

주로 영역 자체가 클릭 영역이 되거나, 상태값을 표현할 때 사용할 것을 권장

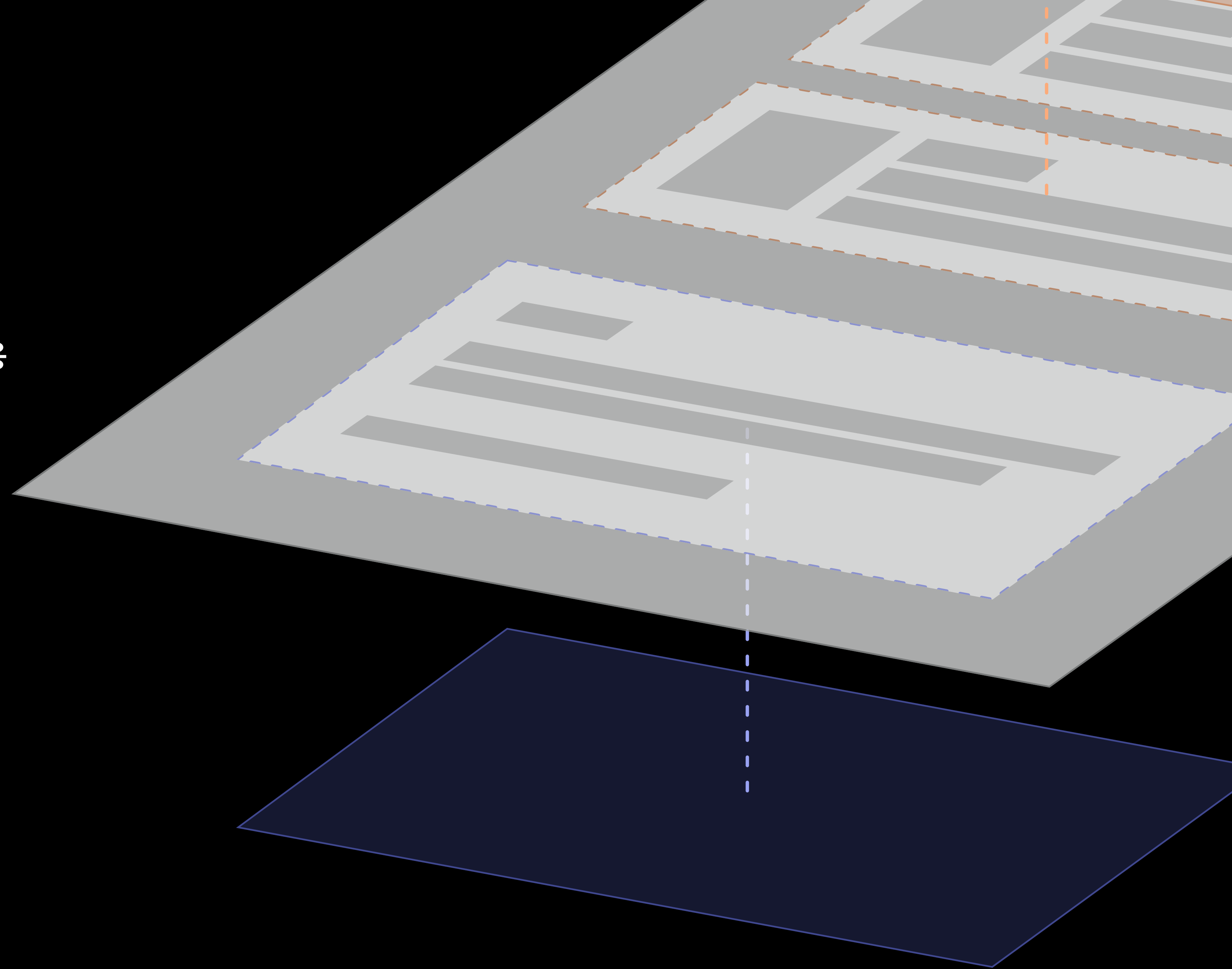


제공 범위 확장된 주요 내용 소개

AnnotationSheet

기존의 본문보다 중요하지 않은, 주석 등에서 사용

주로 영역을 구분하는 용도로 사용할 것을 권장

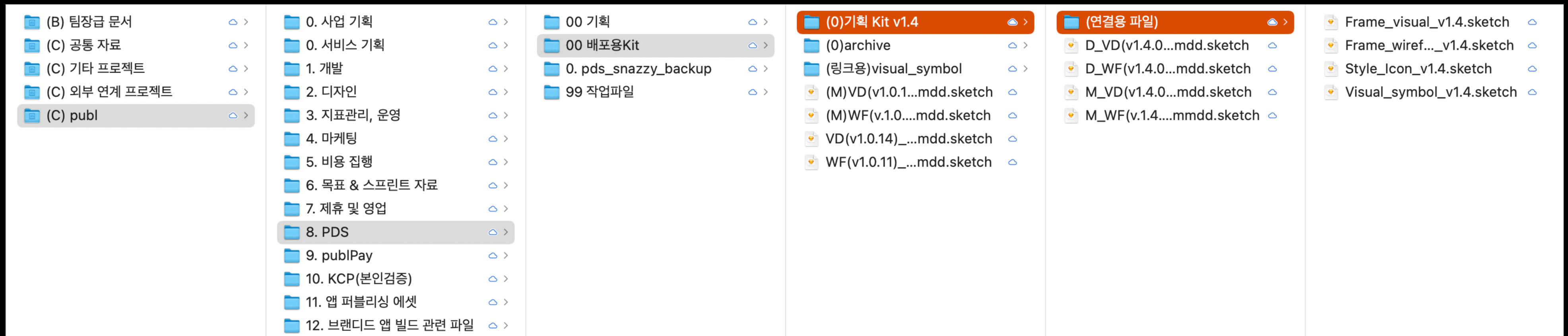
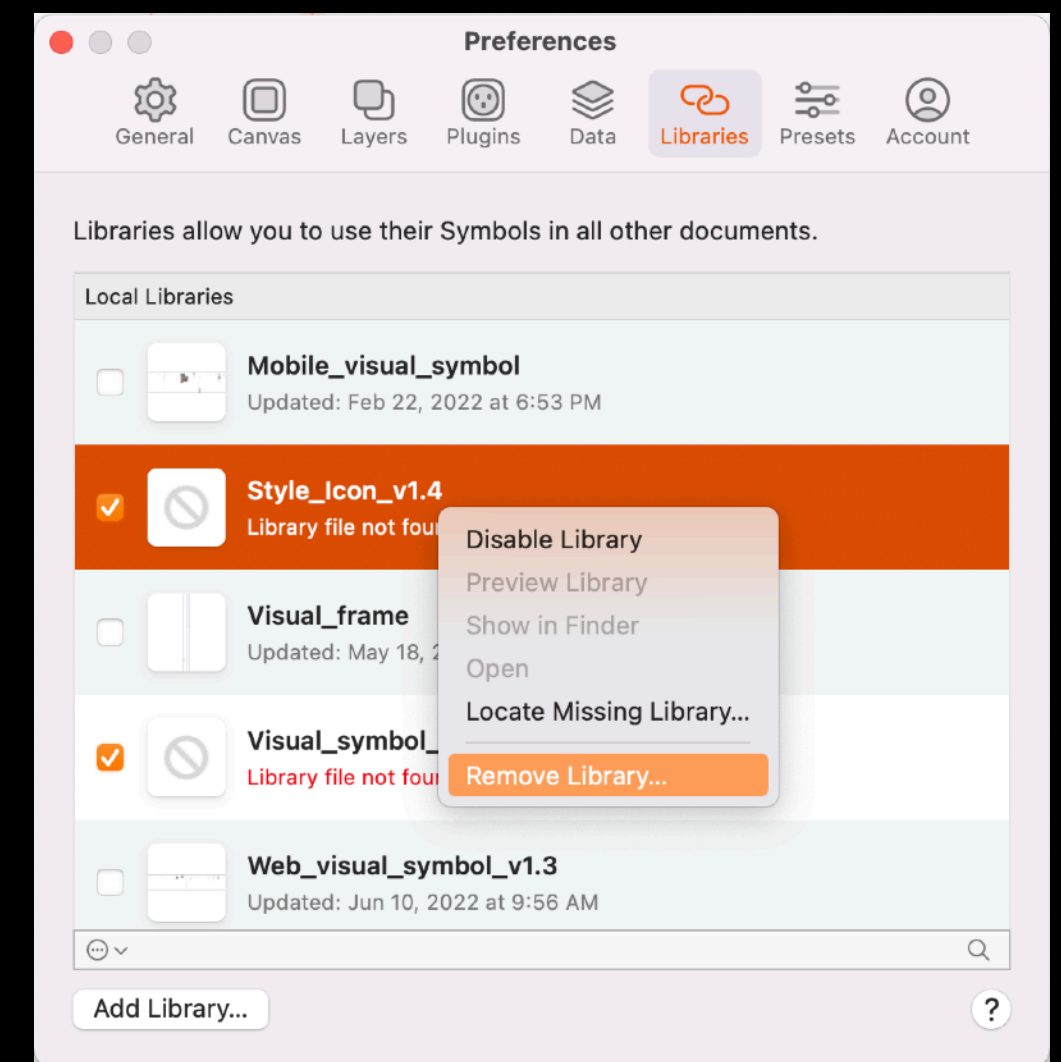
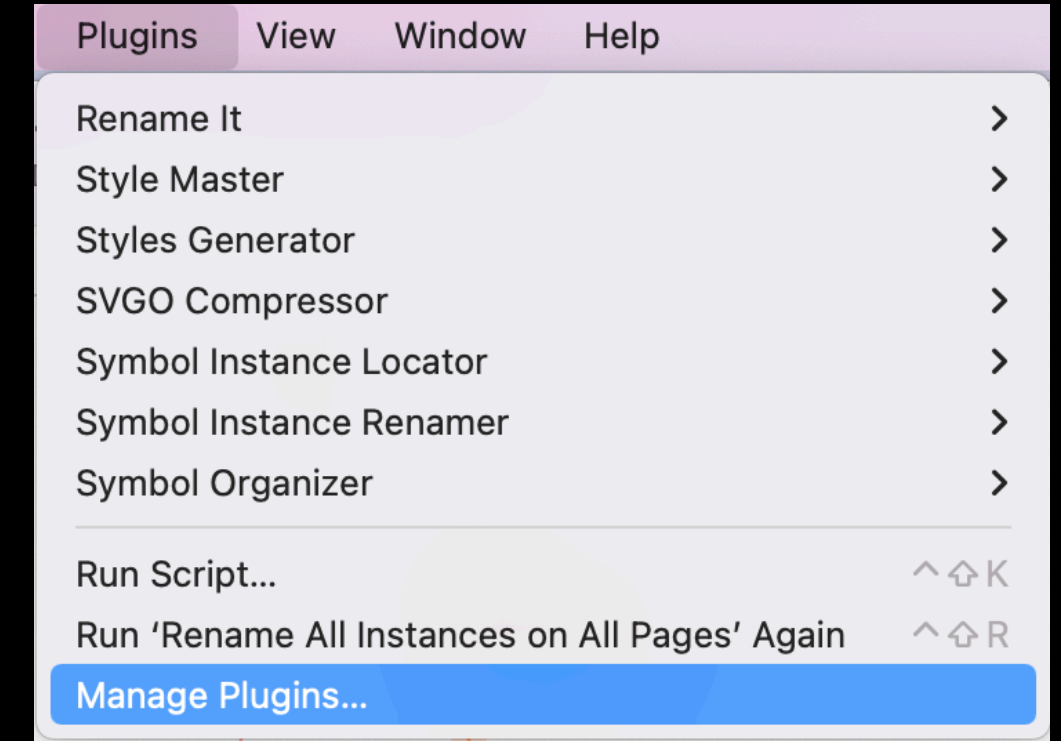


기획 Kit 사전 준비

같이 따라해봐요~!

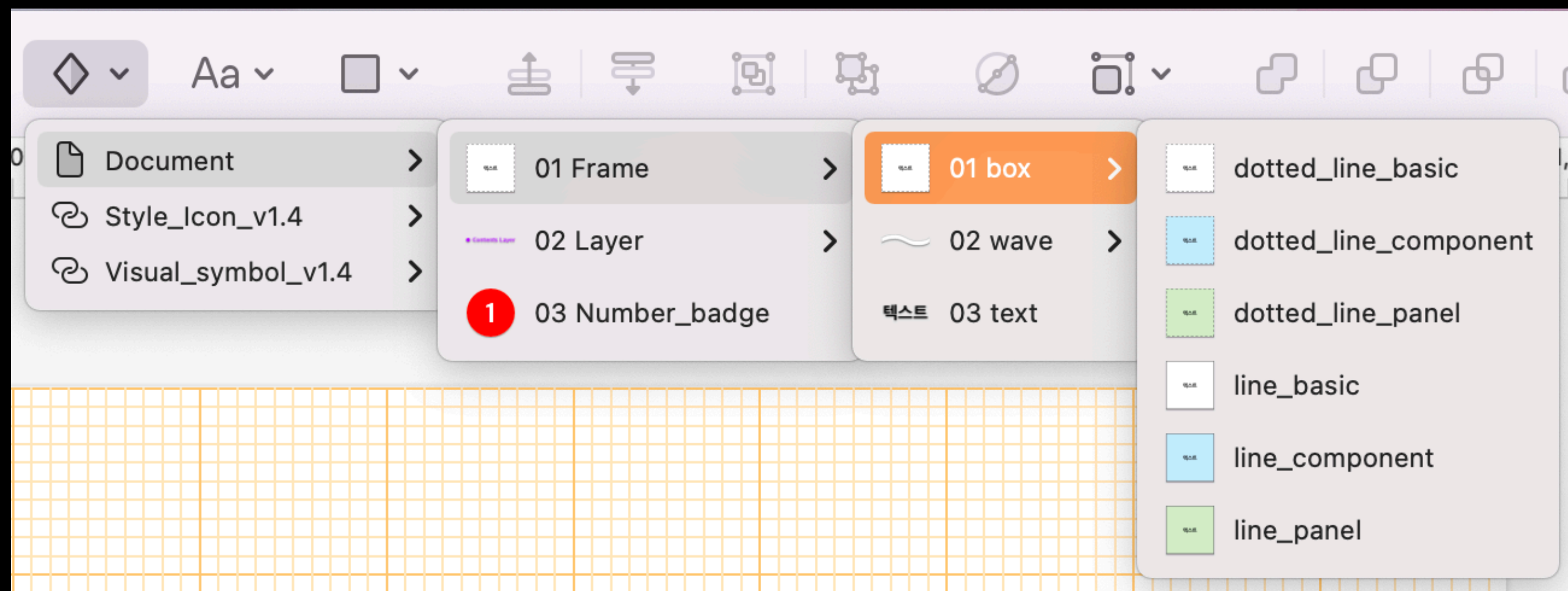
Plugins > Manage Plugins... > Libraries

1. 기존에 라이브러리 연결 되어 있던 것들을 모두 지우기
2. [Add Library...] 클릭 후 (연결용 파일) 내 있는 sketch 파일들 선택, 연결



WF Kit 사용법





[Frame]

Box : 위계를 표현할 때

- 계층의 구분을 위해 실선과 점선을 번갈아 사용
- 흰색(basic) 면적은 그루핑을 위한 요소

Wave : 항목이 반복되어 콘텐츠가 계속될 때

Text : Box 안에 사용되는 텍스트의 사이즈나 위치 변경될 때

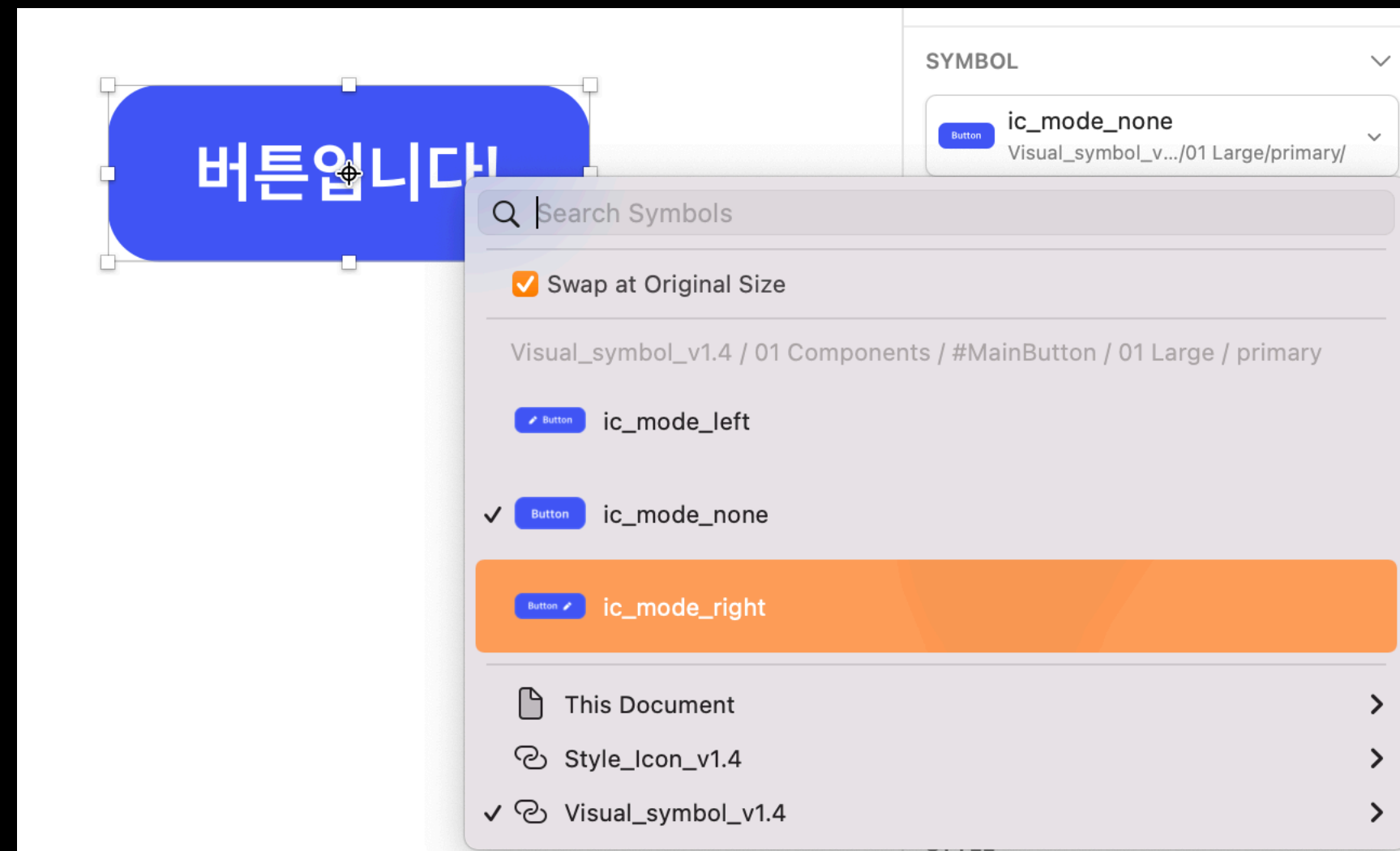
[Layer]

총 4개의 Layer 구분 중 알맞는 것을 선택하여 사용

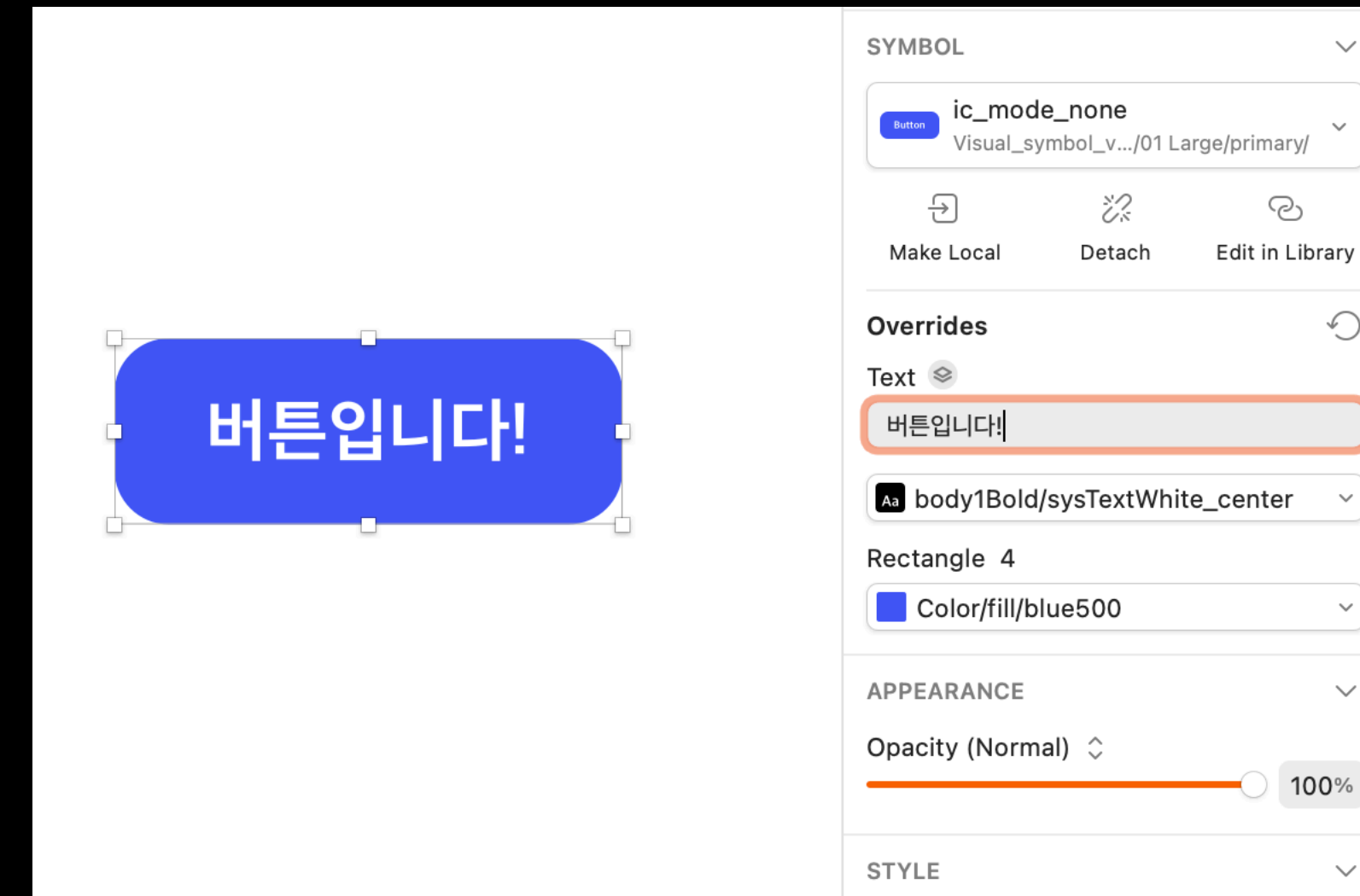
- Contents Layer
- Overlay Layer
- Modal Layer
- Global-Overlay Layer

Visual Kit 사용법





유형을 바꿀 수 있음



안에 적용되는 내용을 바꿀 수 있음

(텍스트 내용, 텍스트 종류, 컬러 등)

감사합니다.

